

FICHE AVANCEE D'AVENTURES

PROFIL

NOM
TYPE DE GUERRIER
RACE
NIVEAU

POINTS DE VIE :
MOUVEMENT :
COMBAT :
TIR :
FORCE :
ENDURANCE :
INITIATIVE :
ATTAQUES :
VOLONTE :
BLOCAGE :
CHANCE :

OR

TABLEAU DE COMBAT

DC ADVERSE 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
POUR TOUCHER

POINTS DE VIE

POINTS DE VIE
D'ORIGINE

COMPETENCES

NOTES (Equipeement, Trésors, Armure, Armes, etc...)