

# FICHE AVANCEE D'AVENTURES

## PROFIL

NOM  
TYPE DE GUERRIER  
RACE  
NIVEAU

POINTS DE VIE :  
MOUVEMENT :  
COMBAT :  
TIR :  
FORCE :  
ENDURANCE :  
INITIATIVE :  
ATTAQUES :  
VOLONTE :  
BLOCAGE :  
CHANCE :

## OR

### TABLEAU DE COMBAT

DC ADVERSE 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10  
POUR TOUCHER

## POINTS DE VIE

POINTS DE VIE  
D'ORIGINE

## COMPETENCES

NOTES (Equipeement, Trésors, Armure, Armes, etc...)