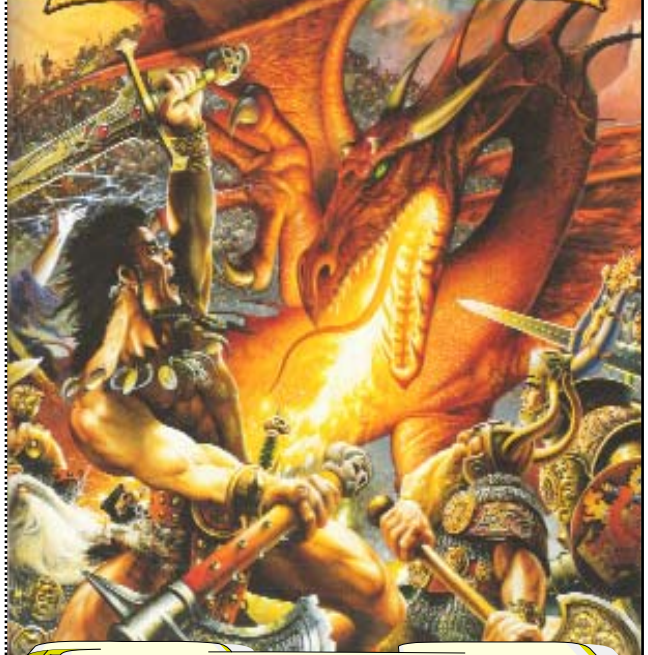


Warhammer Quest



Monstres

Warhammer Quest



Monstres

Valeur 130 Pièces d'or

Domages : 1D6 + 3
Attaque groupée
Embuscade 5+

Les guerriers du Chaos et les elfes noirs peuvent mener des meutes de chiens de combat, plutôt que des chiens du Chaos.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	4	5

Points de vie : 6
 Mouvement : 5
 Endurance : 3
 Force : 3
 Combat : 4
 Attaque : 1
 Initiative : 6

EMBUSCADE 5+
 Les chiens de combat sont capables de tendre des embuscades aux guerriers, jaillissant des ténèbres pour les attaquer avant qu'ils ne puissent réagir.
 Lancez 1D6. Sur un résultat de 5 ou 6, l'embuscade est réussie. Si les chiens ont réussis leur embuscade, ils attaquent de suite sans attendre la phase des monstres suivante. Par exemple, si les chiens de combat apparaissent lors de la phase de pouvoit, ils peuvent faire une série d'attaques durant cette phase et attaquer de nouveau lors de la phase des monstres. Une fois que les chiens de combat ont tendu leur embuscade, ils ne peuvent plus combattre que lors de la phase des monstres.

ATTAQUES GROUPEES
 Plutôt que de répartir uniformément les chiens de combat entre les différents guerriers lorsque vous les placez sur le plateau, tirez un pion de guerrier et placez autant de chiens de combat que vous le pouvez autour de ce guerrier. Répétez l'opération jusqu'à ce que tous les monstres soient placés sur le plateau.
 Chaque groupe de chiens de combat entourant un des guerriers effectue une attaque combinée.
 Comptez le nombre de chiens de combat attaquant le guerrier. Pour chaque chien de combat à partir du deuxième en contact avec le guerrier, ajoutez +1 au jet pour toucher et +1 à la Force de l'attaque. Si, par exemple, 4 chiens de combat font une attaque groupée, ils ont une Attaque de Force 6 avec un bonus de +3 pour toucher. Une fois l'attaque déclenchée, les chiens de combat ne peuvent pas arrêter, ils attaquent jusqu'à ce qu'ils soient tous morts ou que le guerrier soit tué.
 Lorsqu'ils se défendent, chaque chien combat individuellement, en utilisant sa caractéristique de Combat de 4.

Chiens de combat

Chiens de combat

