



CENTAURE-TAUREAU

Points de vie : 12

Mouvement : 8

Combat : 4

Tir : 4+

Force : 4

Endurance : 4(6)

Initiative: 3

Attaques : 2

Armure : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Les centaures taureaux sont des créatures issues du Chaos. Ils ont le torse d'un nain du Chaos et le corps d'un taureau furieux. Ce sont des créatures rusées et des combattants redoutables.

PEUR

Lancez 1D6 + le niveau du guerrier. Sur un résultat inférieur à 5, il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1.

Dommages 1D6 + 4

Si jet 5+ : 2D6+4

Peur 5

Résistance magique 5+

Valeur 410 Pièces d'or