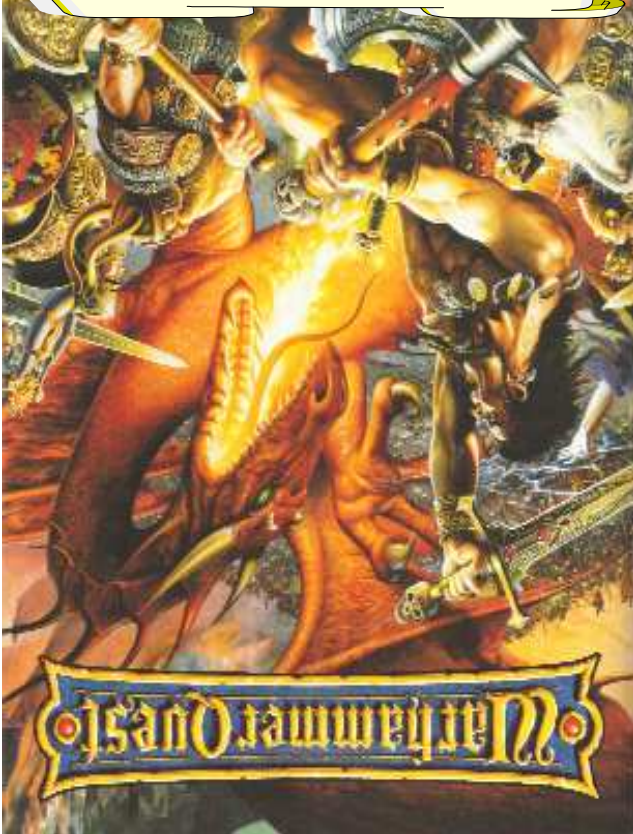


MONSTRES



## RATS GEANTS

Points de vie : 1  
Mouvement : 6  
Combat : 2  
Force : 2  
Endurance : 3  
Initiative : 4  
Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

**Dommages 2D6 + 2**

Règles spéciales:

Attaque suicidaire:

Après l'attaque du rat, le guerrier lance 1D6, sur 3+ le rat est automatiquement tué par le guerrier

Valeur 20 Pièces d'OR