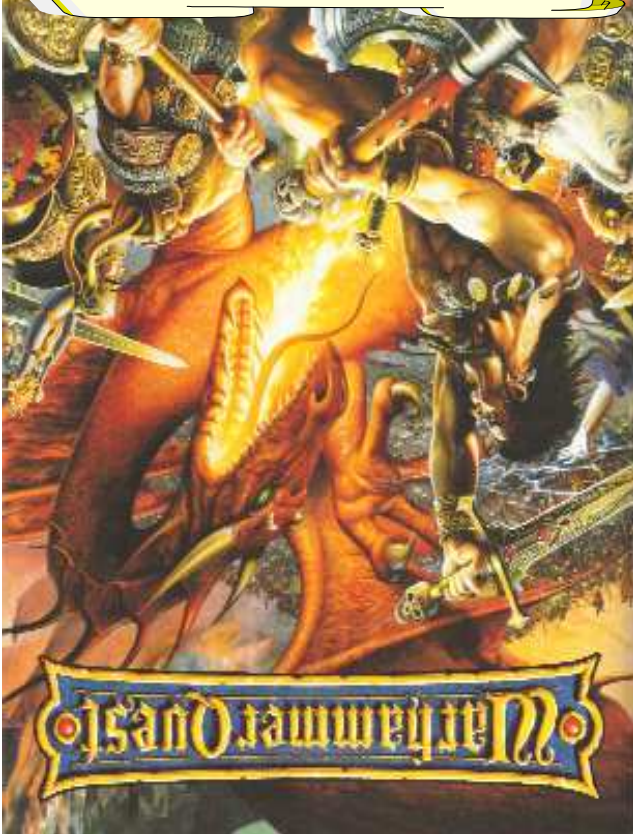


MONSTRES



## GARGOUILLE

Points de vie : 20

Mouvement : 6

Combat : 4

Force : 5

Endurance : 5

Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

**Dommages 2D6 + 5**

**Peur 5**

**Souffle enflammé**

### Peur:

Si le test de peur échoue (5), -1 pour toucher; pour le sorcier +1 point de pouvoir pour lancer les sorts.

### Souffle enflammé:

La Gargouille peut faire une attaque supplémentaire sur tous les guerriers dans sa ligne de vue. Lancez les dés pour déterminer le nombre de guerriers touchés par le feu. Chaque guerrier brûlé subit 2D6 blessures sans sauvegarde d'armure.

Valeur 500 Pièces d'or