



JEZZAIL SKAVEN

Points de vie : 6
 Mouvement : 5
 Combat : 3
 Tir : 4+

Force : 3
 Endurance : 3(4)
 Armure : 1
 Initiative : 4
 Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Dommages 1D6 + 5
Arme : jezzail skaven
(force 5 et ignore 3 points d'armure)

Les jezzails du clan Skyre sont de puissantes armes à longue portée qui tirent des charges de malepierre capables de traverser les armures les plus solides.

JEZZAIL SKAVEN :

Les jezzails skavens sont des armes de jet et les skavens peuvent donc les porter comme telles. Le jezzail possède une force de 5 qui lui permet d'ignorer jusqu'à 3 points d'armure chez l'adversaire au moment où les dommages sont déterminés.

Valeur 300 Pièces d'or