



## LOBARDIER SKAVEN

Points de vie : 5  
Mouvement : 3  
Combat : 3  
Tir : 4+

Force : 3  
Endurance : 4  
Armure : -  
Initiative : 4  
Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Un fragile globe de cristal est rempli d'un gaz délétère très violent. Lorsque le globe est brisé, une vapeur jaune extrêmement toxique en émane et se répand dans les pièces et les couloirs.

### Globe de Vent Mortel

Les globadiers du clan Skyre sont considérés comme des troupes équipées d'armes de jet, avec toutes les règles qui s'y appliquent. Déterminez quel guerrier est touché. Les attaques par globes affectent le guerrier touché et ceux des cases adjacentes. Chaque guerrier affecté doit lancer 1D6 et ajouter son endurance. Si le résultat est inférieur ou égal à 6, le guerrier subit 1D3 blessures, sans prendre en compte l'endurance ou l'armure. Les globes étant empoisonnés, les victimes souffrent des dommages provoqués par le poison en plus des dommages de l'attaque par les globes de vent mortel. En résumé, si un guerrier voit son nombre de points de vie réduit à 0, sa Force est réduite de -1 de façon permanente. Et si la force du guerrier est réduite à 0, il est tué et retiré du jeu.

Valeur 200 Pièces d'or