



CHAMANE ORQUE

Les chamanes orques sont plus puissants que leurs cousins gobelins. Ils absorbent l'énergie psychique produite par les peaux vertes des alentours pour créer la magie Waaagh! Et la déverser sur leurs ennemis.

Points de vie : 16 Force : 3
 Mouvement : 4 Endurance : 5
 Combat : 3 Initiative : 3
 Tir : 4+ Armure : -
 Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Dommages: 1D6 + 3

Règles spéciales:

Magie orque 1
 Résistance magique 6+
 Arme magique

Valeur 590 Pièces d'or