



# Archers Gobelins

Points de vie : 2  
 Mouvement : 4  
 Combat : 2  
 Tir : 5+  
 Force : 3  
 Endurance : 3  
 Initiative : 2  
 Armure : 0  
 Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

Comme leurs grands cousins les orques, les gobelins sont de taille variable bien qu'ils restent plus petits que les orques et les humains. Ils ont des doigts agiles et rapides, de petits yeux perçants et des dents minuscules mais pointues. Leur voix est plus perchée que celle des orques et ils sont extrêmement bavards.

**Pour toucher = 5+**  
**Dommages = 1D6 + 3**

Valeur 20 Pièces d'or