

SNOTLING

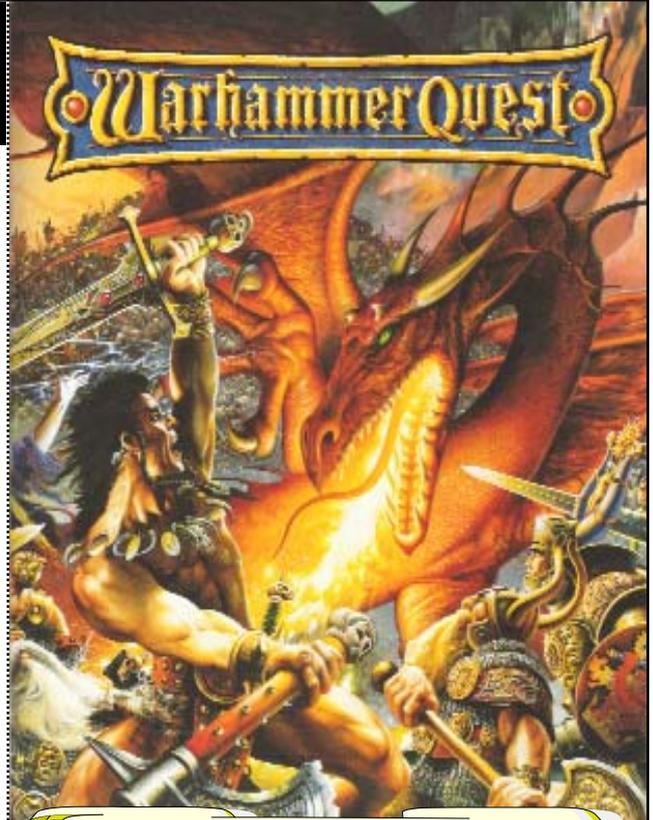


Monstres

1

ATTÀQUES GROUPEES
 Les Snotlings se mettent à plusieurs pour se battre. Tirez un pion de guerrier et placez autant de monstres que vous le pouvez autour de ce guerrier. Répétez l'opération jusqu'à ce que tous les monstres soient placés sur le plateau.
 Chaque groupe de Snotlings entourant un guerrier effectue une attaque combinée. Pour cela, comptez le nombre de monstres attaquant le guerrier. Pour chaque monstre à partir du deuxième en contact avec le guerrier, ajoutez + 1 au jet pour toucher et + 1 à la Force de l'attaque.
 Si, par exemple, 4 snotlings font une attaque groupée, ils ont une Attaque de Force 4 avec un bonus de +3 pour toucher. Lorsqu'ils se défendent, chaque monstre du groupe combat individuellement.
EMBUSCADE MAGIQUE A
 Les Snotlings portent leurs attaques à une vitesse incroyablement élevée et peuvent tendre des embuscades magiques. Une embuscade magique fonctionne de la même façon qu'une classique, à la différence que si le monstre la réussit, il est impossible, même pour le sorcier (ou autre jeteur de sort), de jeter un sort avant que l'attaque n'ait commencé ! L'embuscade magique d'un Snotling réussit automatiquement.

SNOTLING



Monstres

Valeur 10 pièces d'or

Dommages : Attaques Groupées Embuscade Magique A



Les snotlings sont les plus petits des peaux vertes. Ils ne sont pas très intelligents et se comportent plutôt comme de jeunes chiots. Ils peuvent ramasser et porter des choses pour les orques et les gobelins ou effectuer d'autres petites tâches mais ils sont de peu d'utilité des qu'il s'agit de vrai travail.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	4	5	5	5	6

Points de vie : 1
 Mouvement : 4
 Combat : 1
 Tir : -
 Force : 1
 Endurance : 1
 Initative: 1
 Attaques : 1
 Armure : -

SNOTLING