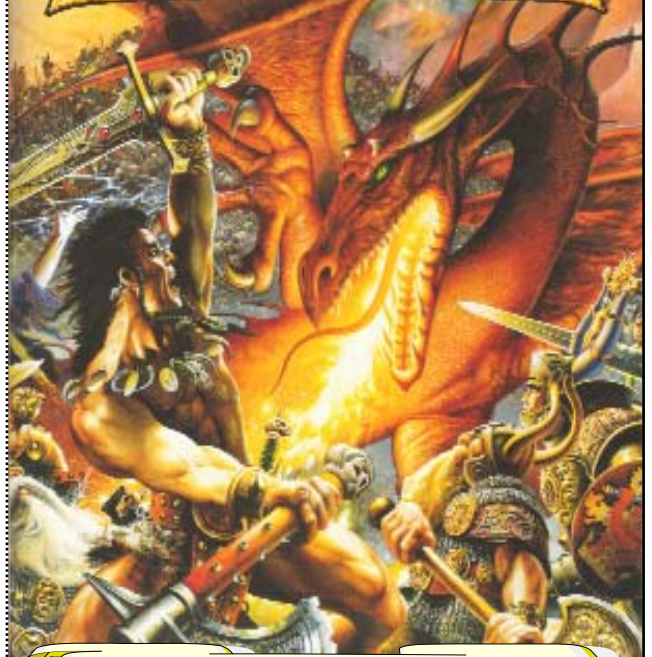


ORQUE



Monstres

Warhammer Quest



Monstres

Valeur 55 Pièces d'or

Dommmages Arc : 1D6 + 3
Dommmages Epée : 1D6 + 3
 Equipe de [1 à 3] Arcs
 Ou
 [4 à 6] Epées

Les orques varient plus en taille que les humains, certains sont de taille humaine mais la plupart sont largement plus grand. Ils sont plus trapus que les humains car ils possèdent de volumineuses cages thoraciques, de larges épaules et des bras musclés. Les orques ont de grosses têtes munies d'énormes crocs mais avec des fronts ridiculement petits derrière lesquels se cache un crâne sacrement épais mais peu d'intelligence.

CC Adverse	1	2	3	4	4	4	4	5	5	6
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	4	5	5	6

Points de vie : 3
 Force : 3
 Endurance : 4
 Mouvement : 4
 Combat : 3
 Tir : 4+
 Attaques : 1
 Armure : -

EQUIPE DE [1 à 3] ARCS OU [4 à 6] EPÉES
 Les orques peuvent être équipés de combinaisons d'armes. Cette mention indique que sur un jet de 1D6, pour un résultat dans la fourchette 1 à 3, tous les orques du groupe seront équipés d'un arc et pour un résultat dans la fourchette 4 à 6, ils seront équipés d'une épée.



ORQUE

ORQUE