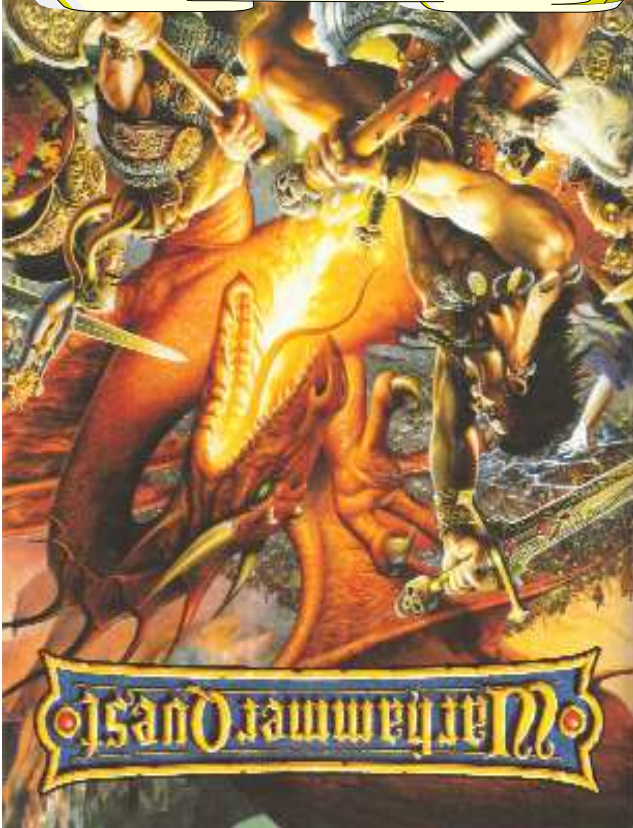


MONSTRES



## HUSCARL

Points de vie : 9  
Mouvement : 3  
Combat : 4  
Tir: 4+  
Initiative: 2

Force : 3  
Endurance : 3 (4)  
Armure: 1  
Attaques : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

**Dommages 1D6 + 3**  
**Hache de jet 1D6 + 4**

Un Huscarl a la responsabilité de défendre son village des attaques pendant que les autres nordiques sont partis à l'aventure.

Ils ont habituellement des capacités de combattants et sont experts en armes de jet pour harceler l'ennemi avant l'invasion.

Valeur 90 Pièces d'OR