



CHAMPIONNE FURIE ELFE NOIRE

Points de vie : 13

Force : 4

Mouvement : 5

Endurance : 3

Combat : 5

Initiative: 7

Tir : 2+

Attaques : 2

| | | | | | | | | | | |
|--------------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| CC Adverse | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| Pour toucher | 2 | 2 | 3 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |

Les furies sont cruelles et sauvages. Elles ne portent pas de bouclier, n'attachant que peut d'importance à leur protection. Elles sont armées d'épées effilées et de longs couteaux.

FRENESIE

Chaque tour, avant les combats, la championne furie entre dans un état de rage démentiel.

Lancez 1D6. Si le résultat est supérieur ou égal à 3, la championne furie multiplie par deux pour le reste du combat son nombre d'Attaques.

HAINES DES HAUTS ELFES

En proie à une folie meurtrière, la championne furie gagne +1 attaque lorsqu'elle combat un guerrier haut elfe. Ses attaques sont si féroces et incontrôlées qu'elles subissent un malus de -1 pour toucher.

Dommages 1D6 + 3

Frénésie 3+ - Haine des hauts elfes

Valeur 600 Pièces d'or