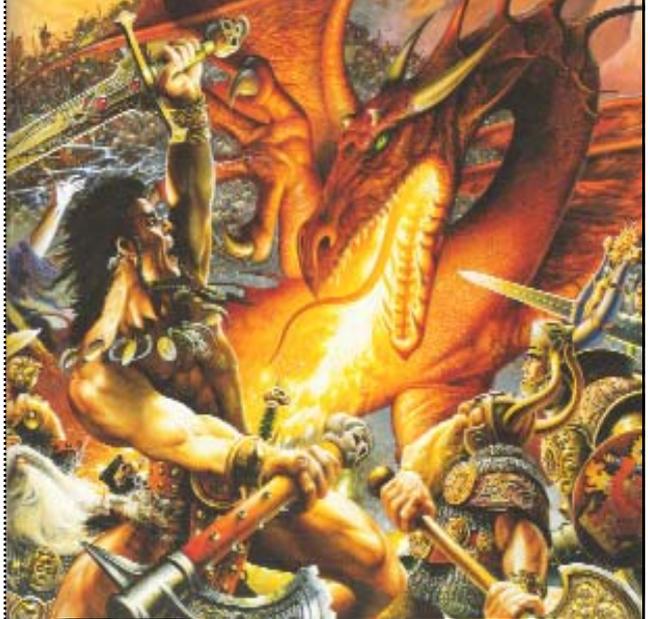


Warhammer Quest



Monstres

Warhammer Quest



Monstres

410 Pièces d'or

Dommages : 1D6 + 4
Assassinat 6+ - Esquive 5+
Haine des Hauts Elfes - Epée suintante
Embuscade Magique 5+

Les assassins elfes noirs sont farouches et cruels. Comme les hauts elfes, ils sont fins, racés et dotés de réactions d'une rapidité hors du commun tant au niveau physique que mental. En proie à une folie meurtrière, l'assassin gagne +1 attaque lorsqu'il combat un guerrier haut elfe. Ses attaques sont si féroces et incontrôlées qu'elles subissent un malus de -1 pour toucher.

Un assassin elfe noir évite une attaque adverse sur un résultat de 5 ou 6 sur 1D6.

ESQUIVE 5+

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4

Points de vie : 12
 Mouvement : 5
 Force : 4
 Endurance : 4
 Tir : Auto
 Combat : 9
 Attaques : 2

ASSASSIN ELFE NOIR

Les épées suintantes sont des armes empoisonnées. Si les Points de Vie d'un guerrier sont réduits à 0 par une attaque empoisonnée, sa Force est réduite de -1 de façon permanente, lorsqu'il revient à 1 Point de Vie ou plus. Si un guerrier voit son Endurance réduite à 0, il est tué et retiré de la partie.

EPEE SUINTANTE

Les assassins Elfes Noirs portent leurs attaques à une vitesse incroyable et peuvent tendre des embuscades magiques. Une embuscade magique fonctionne de la même façon qu'une classique, à la différence que si le monstre la réussit, il est impossible, même pour le sorcier (ou autre jeteur de sort), de jeter un sort avant que l'attaque n'ait commencé ! L'Embuscade magique d'un assassin Elfe Noir réussit sur un résultat de 5 ou 6 sur 1D6.

EMBUSCADE MAGIQUE 5+

Les assassins Elfes Noirs peuvent perpétrer des assassinats. Cette action est traitée comme une attaque de corps à corps normale, sauf en ce qui concerne la résolution des dommages, où les coups annulent l'Endurance de la cible. De plus, si le jet pour toucher est un résultat naturel de 6, le coup ignore également l'armure de la cible. Cela signifie qu'un jet pour toucher de 6 permet de ne tenir compte ni de l'Endurance ni de l'Armure de la victime.

ASSASSINAT 6+

ASSASSIN ELFE NOIR