

# Warhammer Quest



## Monstres



**RESISTANCE MAGIQUE 6+**  
Le nain du chaos possède une Valeur de Résistance Magique de 6+, qui est le résultat requis sur 1D6 pour que la protection fonctionne. Ce jet s'appelle le Jet de Résistance. Un jet de résistance séparé doit être fait pour chaque sort lancé contre le nain du chaos. Si le jet est réussi, les effets du sort peuvent être ignorés par le nain du chaos. Si plus d'un monstre avec cette aptitude peut être affecté par le sort, faites un jet par monstre concerné. La résistance magique protège les monstres des sorts mais pas des coups d'armes magiques ou autres phénomènes magiques.

## Nain du Chaos

# Warhammer Quest



## Monstres

Valeur 140 Pièces d'or

**Dommages : 1D6+3**  
**Dommages : 2D6+3 si jet de 6**  
**Résistance Magique 6+**



Les Nains du Chaos sont des créatures égoïstes, maléfiques et consacrant tout leur labeur à la construction de leur grande capitale, la tour de Zharr-Naggrund.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	5

Points de vie : 8  
Mouvement : 3  
Combat : 4  
Tir : 4+  
Armure : 2  
Endurance : 4(6)  
Force : 3  
Initiative : 2  
Attaque : 1

## Nain du Chaos