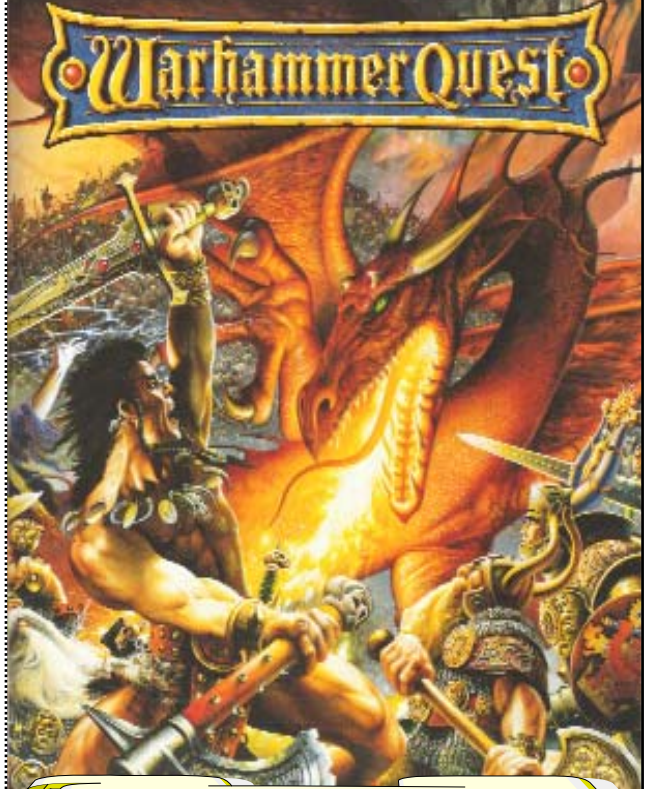


# Warhammer Quest



## Monstres



## Monstres

Valeur 200 Pièces d'or

**Dommages : ID6 + 4**  
**Armé d'une Lame d'Enfer**  
**Aura Démoniaque -1**  
**Peur : 5**

Les Sanguinaires possèdent une peau écailluse rouge sang et des griffes noires luisantes. Ces créatures démoniaques sont de féroces combattants avec des bras et des serres d'une rare puissance. Mais leurs armes les plus terribles sont les Lames d'Enfer. Ces armes brillent d'un mortel enchantement et provoquent de terribles blessures qui peuvent terrasser même les plus braves des héros.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4

Points de vie : 7  
 Mouvement : 4  
 Force : 4  
 Endurance : 3  
 Tir : 2+  
 Attaques : 2

## SANGUINAIRE de KHORNE

**PEUR 5**  
 Lancez ID6 + le niveau du guerrier. Sur un résultat inférieur à 5, il est effrayé et combat avec un malus de -1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de +1

**AURA DEMONIAQUE -1**  
 Les sanguinaires sont d'essence démoniaque, ce qui les rend difficiles à tuer. Si vous attaquez une de ces créatures avec une arme non magique, votre guerrier voit ses jets pour toucher réduits de 1. Les armes magiques attaquent normalement.

**LAME D'ENFER**  
 Une lame d'Enfer provoque ID3 blessures supplémentaires à la cible, sans modificateur pour l'Endurance ou l'Armure.

## SANGUINAIRE de KHORNE