

Nom



Mouvement :  
 Combat :  
 Tir :  
 Force :  
 Endurance :  
 Initiative :  
 Attaques :

---

Niveau en Px :                      Age :  
 Blocage :                              Taille :  
 Chance :                                Poids :  
 Volonté :




REGLES SPECIALES

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour Toucher										

Dos de carte

ARMURE                                      POINTS DE VIE

Bonus magique                              PV Base

ARMEMENT

EQUIPEMENT

COMPETENCES

**Moralité :**

RICHESSSE et OBJETS MAGIQUES

AUTRES RENSEIGNEMENTS

AVENTURES

POSSESSIONS FONCIERES