

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

## Lames de la Mort

Cette compétence fonctionne seulement si le chevalier ranger parvient réellement à frapper son adversaire avec son attaque. S'il en est ainsi, alors résoudre les dommages contre le monstre comme d'habitude, y compris coup mortel, etc...

Puis, parce que sa première attaque a frappé (même si elle ne causait aucune blessure) le chevalier ranger obtient une attaque supplémentaire, qui est résolue normalement.

Si le chevalier rate sa première attaque, il n'obtient pas d'attaque supplémentaire.



Compétences du Ranger Elfe

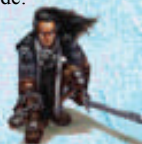
## Seigneur d'Arme

*Le temps passé dans la méditation, la formation et la discussion à la Maison noble s'est avéré bénéfique, car les compétences en combat du ranger sont affûtées à la perfection.*

Le ranger elfe peut essayer d'employer cette compétence une fois par tour. Il peut choisir un des avantages suivants :

- +1 attaque ce tour
- +1 à tous les jets pour toucher ce tour
- +1D6 en de force pour la résolution des dommages ce tour. Le ranger n'obtient pas automatiquement l'avantage, il doit d'abord réussir un jet de dé :

Niveau 1D6	
Novice 6+	Héros 4+
Champion 5+	Seigneur 3+



Compétences du Ranger Elfe

## Le Guérisseur

*Le ranger elfe a le don de guérisseur, lui permettant de traiter des maladies et des blessures.*

À la fin du tour, s'il n'y a aucun monstre sur le plateau, le ranger peut guérir n'importe quel guerrier (lui y compris), de 1D6 blessures +1 multiplié par le niveau de combat de l'elfe sur un résultat de 4 à 6 sur 1D6. Sur un résultat de 2 ou de 3 rien ne se produit, tandis que sur un 1, l'intervention tourne mal et le guerrier subit 1D6 blessures à la place sans aucune déduction.



Compétences du Ranger Elfe

## Endurer

*L'attaque du monstre provoque une blessure dans la poitrine du ranger profonde d'un pouce, mais, rassemblant ses pouvoirs sauvages il serre les dents et ignore la terrible douleur.*

Cette compétence permet au ranger d'ignorer les blessures provoquées par un coup simple qui le tuerait autrement.

Cette compétence peut être employée une fois par aventure.



Compétences du Ranger Elfe

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

### Frappe Instinctive

*Un monstre surgit hors de l'obscurité vers le ranger. Il ne l'a pas plus tôt vue que son épée est dehors et prête à frapper.*

Cette compétence permet au ranger de faire une attaque immédiate sur un monstre dès qu'il sera placé sur le plateau à côté de lui. S'il y a plus d'une cible éligible alors vous pouvez choisir le monstre attaqué. L'attaque est en plus de celles que votre guerrier peut faire à ce tour. Ce coup peut ne pas causer de coup mortel, et en frappant, le guerrier est immunisé contre tous les effets psychologiques provoqués par la cible.



Compétences du Ranger Elfe

### Maître d'épée de Hoeth

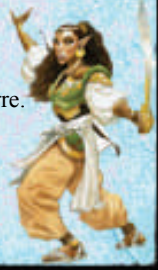
*Cette compétence est une forme spéciale d'attaque rapide comme la foudre, en provenance de Hoeth. Prenant des années d'entraînement à un maître, le coup est presque imparable.*

La ranger elfe doit lancer 1D6. Sur un résultat de 5 ou de 6, il double ses attaques.

Sur un résultat de 2 à 4, il attaque normalement.

Sur un résultat de 1 il s'entrave et tombe à terre.

Il ne peut rien faire pour le reste du tour et les monstres ont +2 pour le toucher. Il peut essayer ceci une fois par tour.



Compétences du Ranger Elfe

### Cri de Vengeance

*Sentant le ressentiment amer dans son âme, la ranger se lance sur ses ennemis sans respect pour sa sécurité personnelle.*

A chaque attaque que le ranger fait ce tour et qui touche, il cause le triple des dommages habituels. Cependant, s'il manque, alors le monstre qu'il attaquait contre attaque immédiatement. Cette attaque est résolue par le monstre comme la compétence "Frappe instinctive".

Le ranger peut essayer ceci une fois par aventure.



Compétences du Ranger Elfe

### Ombre Rapide

*Le ranger est tellement rapide dans le combat qu'il est une tache floue comparée aux autres guerriers, frappant avant que ses adversaires puissent même sentir le souffle.*

Peu importe l'initiative, ou tout autre rang, sur un résultat de 4+, le ranger peut attaquer le premier.

Il peut essayer ceci une fois par tour.



Compétences du Ranger Elfe

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

## Feinte

*En voyant le monstre se préparer pour attaquer, le ranger fait semblant de se déplacer d'un côté, avant de faire juste le contraire.*

La ranger peut essayer de faire une feinte une fois par tour, pour éviter une attaque qui l'a touché. Lancer 1D6.

Sur un résultat de 1 à 4, la feinte ne fonctionne pas.

Sur un jet de 5, elle est réussie, et l'attaque du monstre rate.

Sur un 6, la feinte était si réussie que le monstre perd le reste de ses attaques pour le tour.



Compétences du Ranger Elfe

## Avertissement d'Asuryan

*La ranger semble toujours avoir une longueur d'avance sur les monstres.*

Quand il tombe dans une embuscade, le ranger lance 1D6. Sur un résultat de 6, il avertit les guerriers, et les attaquants ne réussissent pas leur embuscade.

Le ranger peut essayer ceci une fois par événement qui produit des monstres avec des capacités d'embuscade.



Compétences du Ranger Elfe

## Fracas de Bouclier

*Mettant toute sa force derrière son bouclier, le ranger pousse ses ennemis de côté.*

Avant de se déplacer, le ranger peut essayer cette compétence. Il doit lancer 1D6 et ajouter son niveau aux points. S'il marque 8 ou plus, alors il réussit.

S'il le réussit, AVANT DE se déplacer, il peut pousser n'importe quel monstre d'une case adjacente vers l'arrière ou sur le côté, s'il y en a une de vide.

Il peut essayer ceci une fois par tour.



Compétences du Ranger Elfe

## Mur d'Acier

*L'épée du ranger est une tache floue miroitante par laquelle rien ne peut passer.*

Dans un couloir ou une porte, aucun monstre ne peut passer à côté de l'elfe tandis qu'il emploie cette compétence, si se sont des monstres volant, ils ne sont jamais bloqués.

Ils doivent le tuer afin d'arrêter sa lame tourbillonnante.



Compétences du Ranger Elfe

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



Compétences

Le Ranger Elfe



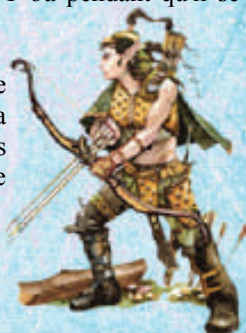
Compétences

## Seigneur de Bataille

*Par son entraînement rigoureux, le ranger peut tirer sur la cible, sans devoir s'arrêter pour viser.*

La ranger peut tirer avec une arme de jet AVANT ou pendant qu'il se déplace.

Ceci épuise son quota d'attaques comme d'habitude.

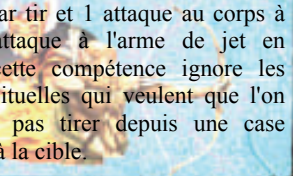


Compétences du Ranger Elfe

## Flamme de Vengeance

*Cette compétence permet à l'elfe de se déplacer et de combattre avec une grâce fluide, tirant avec une arme de jet et attaquant au corps à corps dans la même seconde.*

Si l'elfe a une arme de jet et plus d'une attaque, il peut fractionner ses attaques entre le corps à corps et les attaques d'arme de jet comme il le souhaite. Par exemple, si le ranger a un total de 3 attaques, il peut choisir de faire 2 attaques par tir et 1 attaque au corps à corps. L'attaque à l'arme de jet en utilisant cette compétence ignore les règles habituelles qui veulent que l'on ne puisse pas tirer depuis une case adjacente à la cible.



Compétences du Ranger Elfe

## Frappe au Coeur

*Avec un mouvement brusque désespéré, le ranger traverse la garde de son adversaire et le frappe profondément en plein coeur.*

Le ranger peut employer cette compétence au lieu de toutes les autres attaques qu'il pourrait avoir. Il peut faire une attaque contre un seul ennemi à la place, et s'il frappe, alors l'ennemi subit 1D6 blessures par niveau de combat du ranger, sans déductions pour l'armure. Cette attaque peut ne pas causer de coup mortel.

Il peut essayer ceci une fois par tour.



Compétences du Ranger Elfe

## Esquive

*Le ranger elfe peut essayer d'éviter une attaque, soit au corps à corps, soit par arme de jet.*

La ranger elfe doit lancer un 5+ pour esquiver un coup de cette façon. Il peut essayer une fois par tour.



Compétences du Ranger Elfe