



**POUDRERIE
2 PISTOLETS**

A besoin de poudre et de balles.
Force 6. Chaque pistolet peut tirer
une fois un tour sur deux (un tour
pour recharger). Portée six cases.



**3000
P.O** Stock: 10
Vente : 600 P.O

Sauf BARBARE & ELFE

**POUDRERIE
MOUSQUET**

A besoin de poudre et de balles.
Force 8, -2 en CT . Peut tirer une fois
un tour sur deux (un tour pour
recharger).

Si le tir tue un monstre, la balle
continue vers le monstre se trouvant
derrière, avec une Force de
-1 pour chaque monstre
supplémentaire tué.



**2000
P.O** Stock: 11
Vente : 700 P.O

Sauf ELFE

**POUDRERIE
BALLES**

Suffisamment de balles
pour toute l'aventure.



**100
P.O** Stock: 4
Pas de revente

Sauf ELFE

**POUDRERIE
POUDRE**

Suffisamment de poudre pour les
pistolets ou le mousquet pour toute
l'aventure.



**100
P.O** Stock: 4
Pas de revente

Sauf ELFE