

LUTHOR

Serviteur BOSSU

Points de vie:	8
Mouvement:	4
Combat:	3
Tir:	-
Force:	5
Endurance:	5
Initiative:	-
Attaque:	1
Or:	300
Armure:	-
Dommages:	1D6

Points de Vie	8
PV restants	



CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Luthor est le serviteur bossu de Gunther Laransheld. Ayant eu une vie longue et malheureuse, Luthor est un homme amer, et n'aime rien de mieux que de détruire ceux qu'il considère plus comme faible que lui-même.

Règles spéciales:

Ignore un coup.

Chaque fois que Luthor est frappé, lancer 1D6. Sur un 6, Luthor ignore n'importe quels dommages qu'il aurait normalement subi.

Attaque Spéciale.

Luthor a perfectionné une forme spéciale d'attaque. Surgissant de l'ombre ou se balançant avec une corde, il frappe un guerrier et disparaît dans l'obscurité.

Toutes les fois que vous tirez la carte d'événement de Luthor, déterminer qui Luthor attaque normalement. Luthor fait ses attaques immédiatement, dès qu'il est placé sur le plateau.

Après résolution de l'attaque de Luthor lancez 1D6.

Sur un jet de 1 Luthor reste et combat normalement.

Sur un jet de 2+, Luthor disparaît dans l'obscurité et est enlevé du jeu. Si Luthor disparaît mettez sa carte d'événement de côté pour le moment.

Dorénavant, quand un événement inattendu se produit, Luthor attaquera en utilisant les règles ci-dessus. Si la carte de Luthor est dans le jeu quand vous trouvez par hasard Gunther Laransheld, le bossu a retrouvé son maître.

Placer Luthor sur le plateau à côté de Laransheld. Il restera et combattra automatiquement. Il ne s'enfuira pas dans l'obscurité.