



SORCIER SKAVEN

Points de vie : 15

Mouvement : 5

Combat : 3

Tir : 4+

Force : 3

Endurance : 4

Armure : -

Initiative : 5

Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Domages 2D6 + 3

Règles spéciales

MAGIE SKAVEN 1

ESQUIVE 5+

DISSIPATION MAGIQUE 6+

Cela est différent de Résistance magique dans la mesure où le monstre peut de façon active annuler l'application de tous les sorts, et pas seulement de ceux lancés contre lui.

Lancer 1D6 aussi rapidement que possible après qu'un sort ait été lancé. Si le résultat est supérieur ou égal à 5, le sort n'a finalement aucun effet et tout le pouvoir utilisé pour le lancer est perdu.

Valeur 560 Pièces d'or