

## SEIGNEUR DE GUERRE SKAVEN

### ARMURE MAGIQUE

Certains monstres portent une Armure Magique qui confère des protections spéciales. Dans le cas des monstres, ces objets sont des artefacts maléfiques qui détruiraient tout guerrier essayant de se les approprier.

Si la ligne du monstre indique qu'il possède une armure magique, lancez 1 D6 et reportez-vous au tableau des armures magiques..

### OBJET MAGIQUE

Certains monstres peuvent porter des objets magiques, ils sont maléfiques et inutilisables pour les guerriers.

Si le monstre a un objet magique, lancez 1 D6 et reportez vous au tableau des objets magiques pour en déterminer les effets.

Si un objet possède des capacités offensives, cela donne au monstre une Attaque de plus durant la phase des monstres. Les effets des objets suivants ne peuvent pas être dissipés.

### ARMES MAGIQUES

Certains monstres possèdent des Armes *Magiques*, comparables à celles des guerriers. Cependant, dans le cas des monstres, ces armes sont maudites et maléfiques : elles détruiraient n'importe quel guerrier tentant de les utiliser.

Si la ligne du monstre indique qu'il porte une Arme Magique, lancez 1D6 pour déterminer sa nature. Un groupe de monstres du même type est équipé du même type d'Armes Magiques, vous devez donc faire un seul jet pour tout le groupe.

## SEIGNEUR DE GUERRE SKAVEN

Points de vie : 30

Mouvement : 5

Combat : 6

Tir : 1+

Force : 4

Endurance : 4 (7)

Armure : 3

Initiative : 7

Attaque : 4

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	3	4	4	4	4	4

**Dommages 2D6 + 4**

### Règles spéciales

Esquive 5+, Résistance magique 5+, Armure magique, Objet magique, Arme magique

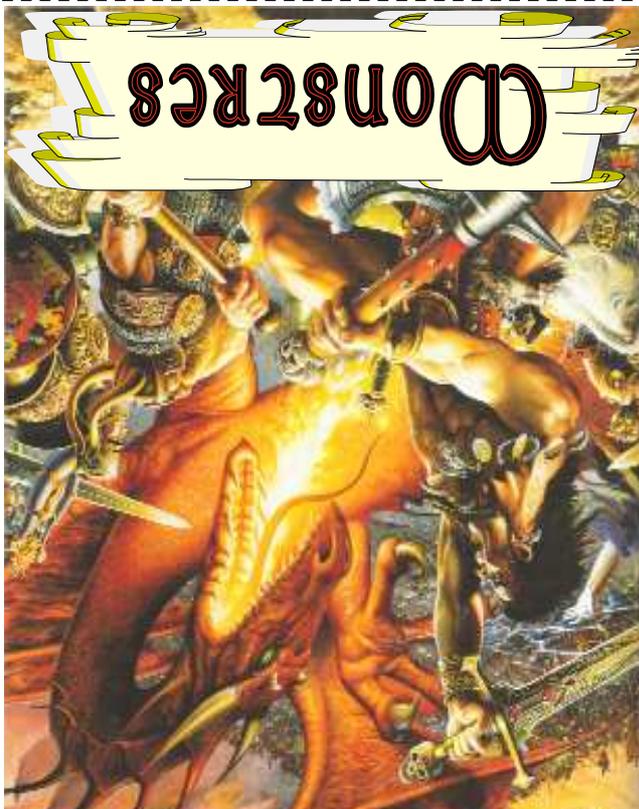
### ESQUIVE

Ignore les coups sur un jet de 5+

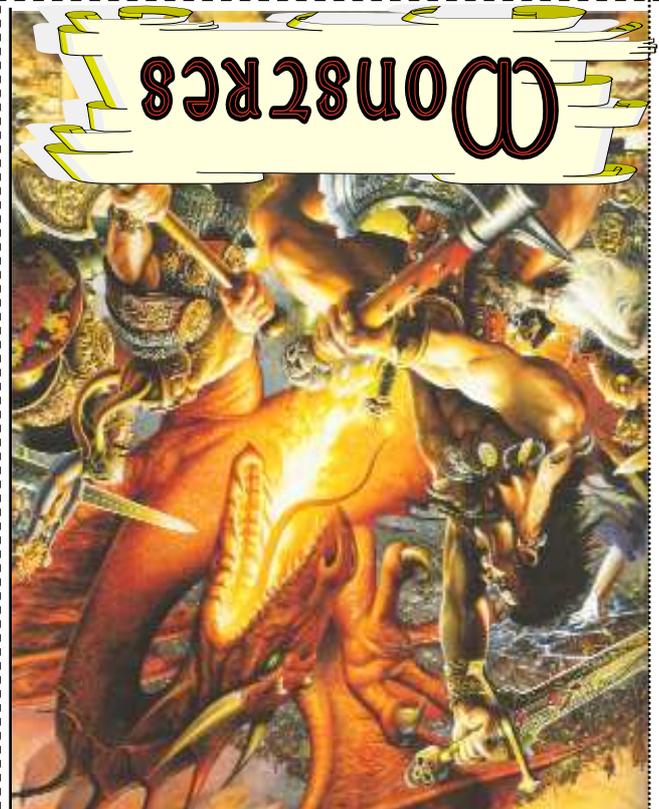
### RESISTANCE MAGIQUE 5+

Un jet de résistance séparé doit être fait pour chaque sort lancé contre le monstre. Si le jet est réussi, les effets du sort peuvent être ignorés. La résistance magique protège les monstres des sorts mais pas des coups d'armes magiques ou autres phénomènes magiques.

Valeur 900 Pièces d'or



SEIGNEUR DE GUERRE  
SKAVEN



Warhammer Quest