



ASSASSIN SKAVEN

Points de vie : 7
 Mouvement : 6
 Combat : 5
 Tir : 3+

Force : 4
 Endurance : 3
 Initiative : 5
 Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4

Dommmages 1D6 + 4
Embuscade A; assassinat 6+;
esquive 5+;épée suintante

Tous ceux qui ont eu affaire avec les assassins vêtus de noir du clan Eshin les craignent et non sans raison. Ils sont entraînés depuis leur naissance pour devenir des tueurs rapides, furtifs et implacables. Ce sont des experts du garrot, du poison, des shurikens et autres armes exotiques.

Embuscade : attaque dès son placement sur le plateau

Assassinat : Lorsqu'il frappe par surprise, sur un 6 le coup ignore l'endurance de la victime. En cas de combat au corps à corps, utiliser l'endurance normalement.

Esquive : Ignore les coups sur un jet de 5+

Épée suintante : Poison, si les PV du guerrier sont réduits à 0 par une attaque empoisonnée, sa force est réduite de -1 de façon permanente lorsqu'il regagne des PV.

Valeur 300 Pièces d'or