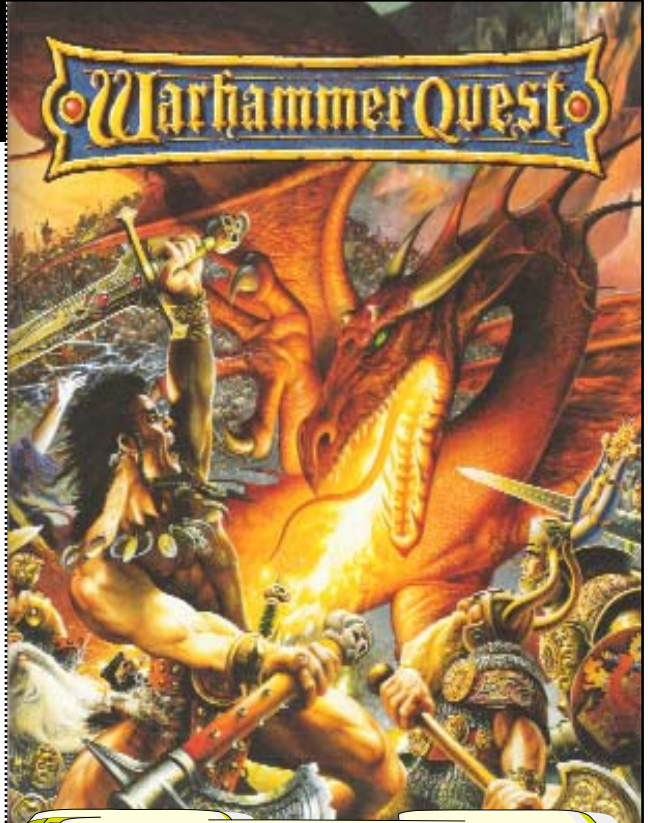


ORQUE SAUVAGE



Monstres



Monstres

Valeur 65 Pièces d'or

Dommmages Arc : 1D6 + 4
Dommmages : 1D6 + 3
Équippé d'Arc (F4)
Tatouages 6+

Il y a de nombreuses tribus orques qui sans cesse se brisent et se reforment sous la conduite de seigneurs de guerre ambitieux. Les orques sauvages ont un style de vie plus primitif que les autres orques. Ils s'habillent avec des peaux et des fourures, ils se couvrent également le corps de tatouages. Comme ils sont plus proches de la nature, les orques sauvages font généralement de bons chamanes.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Points de vie : 5
 Mouvement : 4
 Combat : 3
 Tir : 4+
 Force : 3
 Endurance : 4*
 Initiative: 2
 Attaque : 1
 Armure : Spécial

TATOUAGES 6+
 Les Orques sauvages arborent des tatouages protecteurs qui agissent comme une armure. On ne sait si cela est dû au pouvoir des tatouages, ou juste à la foi de leurs porteurs. Chaque fois qu'un Orque sauvage est touché, lancez 1D6. Si le résultat est supérieur ou égal à 6 sur 1D6, le coup est sans effet.



ORQUE SAUVAGE

ORQUE SAUVAGE