



SQUIG Sauvage

Points de vie : 3 Force : 5
 Mouvement : 5 Endurance : 3
 Combat : 4 Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

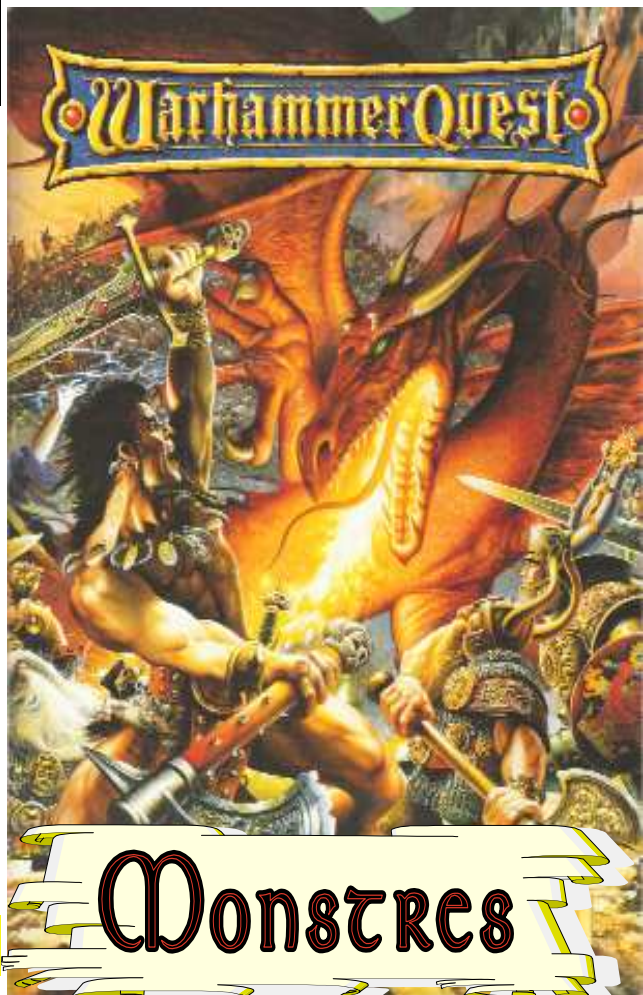
Moitié champignon, moitié chair, ces créatures féroces sont presque entièrement composées d'une mâchoire capable de sectionner la jambe d'un homme d'un simple coup de dents.

Dommages 1D6 + 3
Jamais bloqué; Attaque de Squig sauvage

Attaque de Squig Sauvage

Au début de la phase au cours de laquelle ils apparaissent, et dans chaque phase des monstres suivante, lancez 1D6 par squig sauvage. Sur un résultat de 1, le squig s'endort et ne fait plus rien pour le tour. Sur un résultat de 2, 3 ou 4, il attaque immédiatement un guerrier. Sur un résultat de 5 ou 6, le squig se jette sur le premier monstre à portée. Si plusieurs monstres sont dans ce cas, utilisez un dé pour déterminer lequel.

Valeur 200 Pièces d'or



Monstres

Valeur 200 Pièces d'or

Dommages 1D6 + 5
Jamais bloqué.

Moitié champignon, moitié chair, ces créatures féroces sont presque entièrement composées d'une mâchoire capable de sectionner la jambe d'un homme d'un simple coup de dents.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Points de vie : 3 Force : 5
 Mouvement : 5 Endurance : 3
 Combat : 4 Attaques : 2

SQUIG Dressé