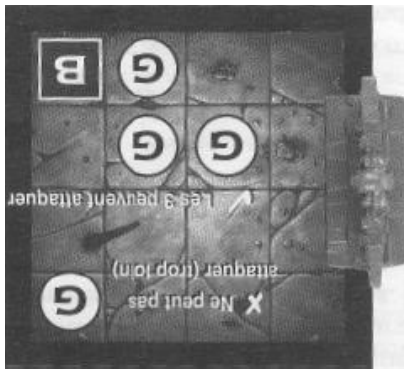


GOBELIN



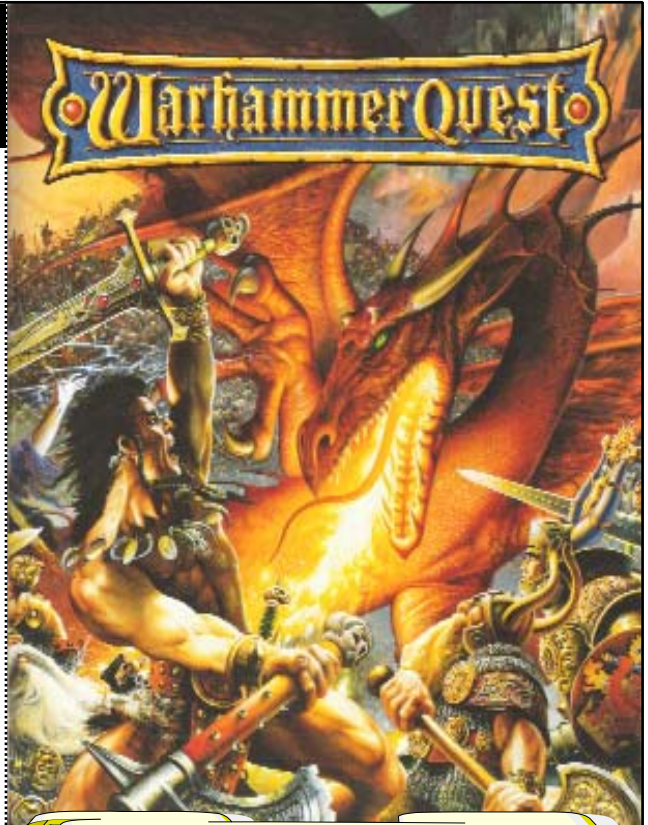
Monstres



ÉQUIPE DE [1 à 3] ARCS OU [4 à 6] LANCES
 Les gobelins peuvent être équipés de combinaisons d'armes. Cette mention indique que sur un jet de 1D6, pour un résultat dans la fourchette 1 à 3, tous les gobelins du groupe seront équipés d'un arc et pour un résultat dans la fourchette 4 à 6, ils seront équipés d'une lance.

COMBAT EN RANGS
 Les gobelins sont armés de lances, leur permettant de se battre en rangs et donc d'engager en corps à corps des adversaires situés à deux cases de distance, à condition que les cases intermédiaires soient vides ou occupées par des alliés. Le schéma ci-contre illustre plus clairement le propos. 4 Gobelins contre un Barbare.

GOBELIN



Monstres

Valeur 20 Pièces d'or

Domages Arc : 1D6 + 1
Domages Lance : 1D6 + 3
 Equipe de [1 à 3] Arcs
 Ou
 [4 à 6] Lances (Combat en rangs)

Comme leurs grands cousins les orques, les gobelins sont de taille variable bien qu'ils restent plus petits que les orques et les humains. Ils ont des doigts agiles et rapides, de petits yeux perçants et des dents minuscules mais pointues. Comparés aux orques, les gobelins ont l'air chétif avec leurs bras maigrilles. Leur voix est plus perchée que celle des orques et ils sont extrêmement bavards, tandis que les orques sont plutôt enclins à parler lentement ou à se taire (considérant généralement qu'un regard mauvais est souvent un moyen de communiquer suffisamment éloquent).

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	4	5	5	6	6	6

Points de vie : 2
 Mouvement : 4
 Combat : 2
 Tir : 5+
 Endurance : 3
 Attaque : 1
 Armure : -
 Initiative : 2
 Force : 3

GOBELIN

