

# CHAMANE GOBELIN



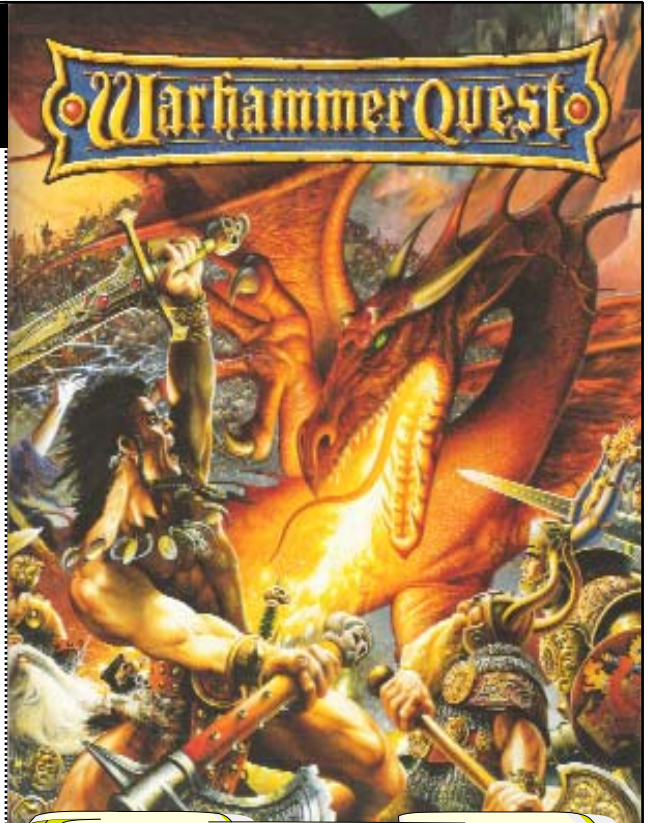
## Monstres



**RESISTANCE MAGIQUE 5+**  
Les Chamanes Gobelins sont naturellement capables de repousser les effets des sorts lancés contre eux. On parle pour ces guerriers de *Resistance Magique*.  
Un Chamane Gobelin avec cette aptitude, possède une Valeur de *Resistance Magique* 6+, qui est le résultat sur 1D6 pour que la protection fonctionne. Ce jet s'appelle le jet de *Resistance*. Un jet de *Resistance* doit être fait pour chaque sort lancé contre le Chamane Gobelin. Si le jet est réussi, les effets du sort peuvent être ignorés par celui-ci. Si plus d'un monstre avec cette aptitude peut être affecté par le sort, faites un jet par Chamane Gobelin concerné. La *Resistance Magique* les protège des sorts magiques, mais pas des coups d'armes magiques ou autres phénomènes magiques.

**ANNEAU DE RESISTANCE**  
Cet anneau donne à son porteur une *Resistance Magique* de 6+. Comme le Chamane Gobelin possède déjà l'aptitude *Resistance Magique*, celle-ci est augmentée de +1, à savoir une *Resistance Magique* 5+.

# CHAMANE GOBELIN



## Monstres

Valeur 280 Pièces d'or

**Domages : 1D6 + 3**  
**Resistance Magique 5+ (anneau)**  
**1 sort de Magie Gobeline**  
**(Cf. Fiche Gobeline)**

Bien qu'ils ne soient pas aussi puissants que les chamanes orques, les chamanes gobelins pratiquent une forme de magie orque rudimentaire, inspirée de la puissance de la Waagh !, générée par les gobelins des alentours.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	4	5	5	6	6	6

Points de vie : 3  
Mouvement : 4  
Force : 3  
Endurance : 4  
Combat : 2  
Tir : 5+  
Attaque : 1  
Armure : -

# CHAMANE GOBELIN