



## GUERRIER ELFE NOIR

Points de vie : 6  
Mouvement : 5  
Combat : 4  
Tir : 3+

Force : 3  
Endurance : 3(4)  
Initiative: 6  
Attaque : 1  
Armure : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Les guerriers elfes noirs sont farouches et cruels. Comme les hauts elfes, ils sont fins, racés et dotés de réactions d'une rapidité hors du commun tant au niveau physique que mental.

### ESQUIVE 6+

Un guerrier elfe noir évite une attaque adverse sur un résultat de 6 sur 1D6.

### HAINE DES HAUTS ELFES

En proie à une folie meurtrière, le guerrier gagne +1 attaque lorsqu'il combat un guerrier haut elfe. Ses attaques sont si féroces et incontrôlées qu'elles subissent un malus de -1 pour toucher.

**Dommages 1D6 + 3**

**Dommages Arbalètes 1D6 + 4**

**Équipés d'Arbalètes (F4) - Esquive 6+**

**Haine des hauts elfes**

Valeur 100 Pièces d'or