

## GARDE NOIR De NAGGAROTH

**Points de vie : 6**      **Initiative : 7**  
**Mouvement : 5**      **Force : 4**  
**Combat : 5**          **Endurance : 3(5)**  
**Tir : 3+**              **Attaque : 1**  
                                  **Armure : 2**

<b>CC Adverse</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>Pour toucher</b>	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4

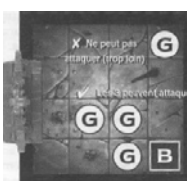
Les gardes noirs sont célèbres parmi les elfes noirs pour les attaques sauvages qu'infligent leurs hallebardes.

### HAINES DES HAUTS ELFES

En proie à une folie meurtrière, le guerrier gagne +1 attaque lorsqu'il combat un guerrier haut elfe. Ses attaques sont si féroces et incontrôlées qu'elles subissent un malus de -1 pour toucher.

### COMBAT EN RANGS

Les Gardes Noirs de Naggaroth sont armés de hallebardes, leur permettant de se battre en rangs et donc d'engager en corps à corps des adversaires situés à deux cases de distance, à condition que les cases intermédiaires soient vides ou occupées par des alliés. Le schéma ci-contre illustre plus clairement le propos.



4 Gardes Noirs contre un Barbare

**Dommages : 1D6 + 4**  
**Équipés de Hallebardes - Combat en rang**  
**Haine des Hauts Elfes**

Valeur 150 Pièces d'or