



# SERPENTS

Points de vie : 1

Force : 2

Mouvement : 0

Endurance : 3

Combat : 2

Attaques : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Lancer 1D6 quand un guerrier se déplace d'une case. Sur un résultat de 1, il est mordu et subit une blessure. Ces serpents sont venimeux.

## POISON

Les serpents ont des attaques empoisonnées. Si les Points de Vie d'un guerrier sont réduits à 0 par une attaque empoisonnée, sa Force est réduite de -1 de façon permanente, lorsqu'il revient à 1 Point de Vie ou plus. Si un guerrier voit son Endurance réduite à 0, il est tué et retiré de la partie. Et bien sûr, tous les monstres sont immunisés.

**Dommages 1**

**Poison**

Valeur 0 Pièces d'or