



GORGONE

Points de vie : 35

Force : 3

Mouvement : 4

Endurance : 3

Combat : 2

Initiative: 5

Tir : 4+

Attaques : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

PETRIFICATION

N'importe quel guerrier qui l'attaque subit un malus de -2 à ses jets pour toucher. De plus, si un guerrier obtient un résultat naturel de 1 pour toucher, il est transformé en pierre. Il subit immédiatement 3D6 blessures, sans modificateurs pour l'Endurance et l'Armure et subit un malus de 1 en Mouvement pour le reste de l'aventure. Si son Mouvement est par la suite réduit à 0 pendant qu'il est encore dans le donjon, il est immédiatement changé en pierre, sans espoir de rémission, magique ou non.

La gorgone possède une Résistance *Magique* de 4+ et, si ce jet est un 6 naturel, elle peut immédiatement lancer une attaque pétrifiante contre le jeteur de sort et lui infliger les effets décrits ci-dessus.

PEUR

Sur 1D6 + le niveau du guerrier. - 9 il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1

Dommmages 2D6 + 3 - Peur 9

Pétrification - Résistance magique : 4+

Valeur 1100 Pièces d'or