



# Monstres

## CENTAURE

Points de vie : 12  
 Mouvement : 8  
 Combat : 3  
 Tir : 3+

Force : 4  
 Endurance : 3  
 Initiative: 3  
 Attaques : 2  
 Armure : 6

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	4	5	5	6

Les centaures vivent souvent dans les Désolations Nordiques où leur brutalité est légendaire. Ils descendent parfois vers le sud en compagnie d'hommes bêtes ou de guerriers du Chaos pour assiéger une cité naine. Leur tempérament violent les poussent aux extrémités les plus sanglantes.

**Les centaures sont équipés d'arcs force 4.**

### PEUR

Lancez 1D6 + le niveau du guerrier. Sur un résultat inférieur à 4, il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1

**Dommages 2D6 + 4**  
**Peur 4**

Valeur 300 Pièces d'or