



CHAUVE-SOURIS

Points de vie : 1
Mouvement : 8
Combat : 2
Initiative: 6

Force : 2
Endurance : 2
Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

Règles spéciales:

Embuscade:

Attaque immédiate, +1 attaque au tour des monstres.

Après le premier tour, la séquence de combat redevient normale.

Vol:

Les chauve-souris géantes ne sont jamais bloquées et changent de cible à chaque tour si possible.

Dommages 1D6

Valeur 15 Pièces d'or