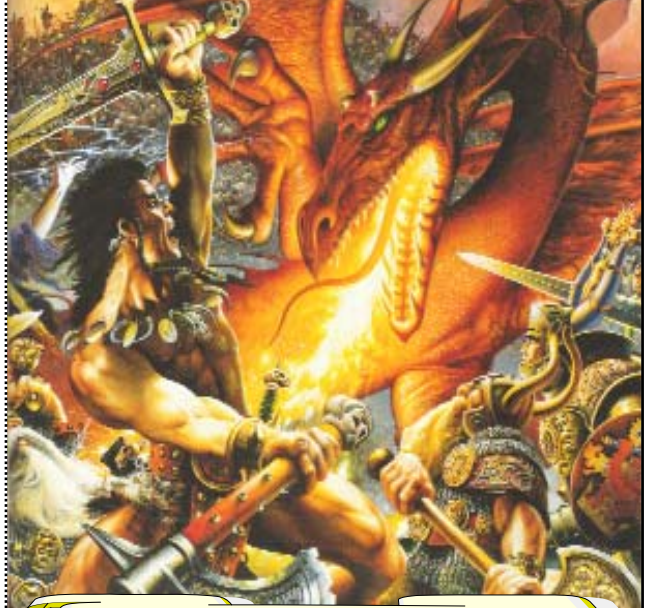


# Warhammer Quest



## Monstres

# Warhammer Quest



## Monstres

Valeur 50 Pièces d'or

**Domages : Attaques groupées**  
**Embuscade A - Peste - Peur 4**  
**Aura démoniaque -1**

**PESTE**  
 Si votre guerrier voit ses Points de Vie réduits à 0 par un monstre atteint de peste, son Endurance est réduite de -1 de façon permanente, même s'il est soigné. Si l'Endurance d'un guerrier est réduite à 0, il est tué et retiré du jeu.

**AURA DEMONIAQUE -1**  
 Si vous attaquez une de ces créatures avec une arme non magique, votre guerrier voit ses jets pour toucher réduits de 1. Les armes magiques attaquent normalement

CC Adverse	1	2	3	4	4	4	4	5	5	6
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Points de vie : 2  
 Mouvement : 4  
 Combat : 3  
 Tir : 4+  
 Endurance : 3  
 Force : 3  
 Attaques : 2  
 Initiative : 4

## Nurgling

**PEUR 4**  
 Lancez 1D6 + le niveau du guerrier. Sur un résultat inférieur à 4, il est effrayé et combat avec un malus de -1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de +1

**EMBUSCADE A**  
 Les nurglings sont capables de tendre des embuscades aux guerriers, jaillissant des ténèbres pour les attaquer avant qu'ils ne puissent réagir. Les nurglings ont une valeur d'embuscade A, ce qui signifie qu'une embuscade est automatiquement réussie. Ils ne sont pas soumis à la règle qui oblige les monstres à attendre la phase des monstres suivante pour attaquer. Si le monstre apparaît lors de la phase de pouvoir, par exemple, il peut faire une série d'attaques durant cette phase et attaquer de nouveau lors de la phase des monstres. Une fois que les nurglings ont tendu leur embuscade, ils ne peuvent plus combattre que lors de la phase des monstres.

**ATTAQUES GROUPEES**  
 Plutôt que de répartir uniformément les nurglings entre les différents guerriers, lorsque vous les placez sur le plateau, tirez un pion de guerrier et placez autant de nurglings que vous le pouvez autour de ce guerrier. Répétez l'opération jusqu'à ce que tous les monstres soient placés sur le plateau.

Chaque groupe de nurglings entourant un des guerriers effectue une attaque combinée. Comptez le nombre de nurglings attaquant le guerrier, ajoutez +1 au jet pour toucher et +1 à la Force de l'attaque. Si, par exemple, 4 nurglings font une attaque groupée, ils ont une Attaque de Force 6 avec un bonus de +3 pour toucher. Une fois l'attaque déclenchée, les nurglings ne peuvent pas arrêter, ils attaquent jusqu'à ce qu'ils soient tous morts ou que le guerrier soit tué. Lorsqu'ils se défendent, chaque nurgling combat individuellement, en utilisant sa caractéristique de Combat de 3.

## Nurgling