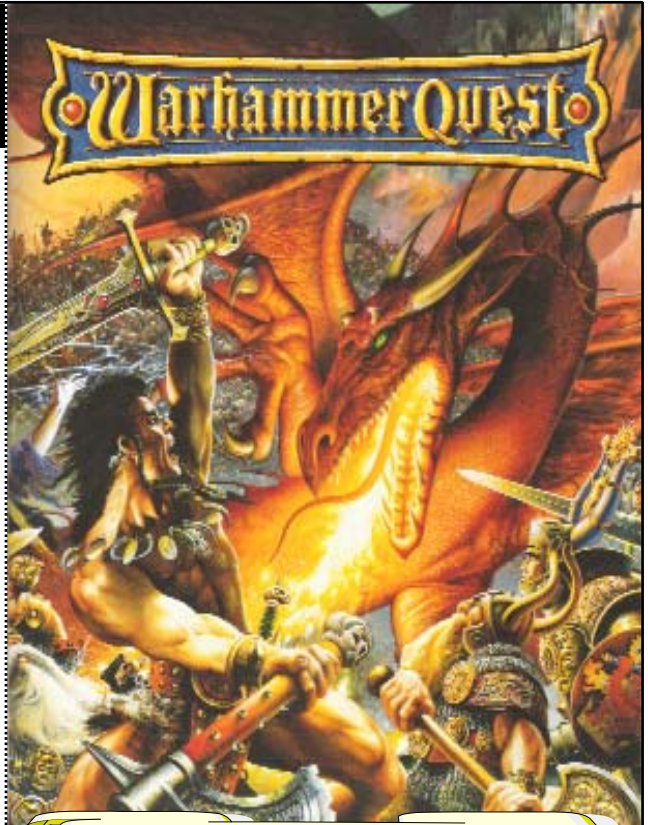


BÊTE de SLAANESH



Monstres



Monstres

250 Pièces d'or

Domages : 1D6 + 3
Aura Démoniaque -1
Peur : 6

La bête de Slaanesh est un étrange mélange de scorpion, de reptile et d'humain. Avec sa longue queue hérissée de pointes, elle peut frapper ses ennemis par dessus sa tête.

CC Adverse	1	2	3	4	4	4	4	4	5	5	6
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	4	5	5	5	6

Points de vie : 8
Mouvement : 6
Force : 3
Endurance : 3
Attâques : 3
Tir : -
Combat : 3

PEUR 6
Lancez 1D6 + le niveau du guerrier. Sur un résultat inférieur à 6, il est effrayé et combat avec un malus de -1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de +1.

AURA DEMONIAQUE -1
Les Bêtes de slaanesh sont d'essence démoniaque, ce qui les rend difficiles à tuer. Si vous attaquez une de ces créatures avec une arme non magique, votre guerrier voit ses jets pour toucher réduits de 1. Les armes magiques attaquent normalement.

AURA DE SLAANESH
Une Bête de Slaanesh possède une Aura qu'elle peut utiliser pour immobiliser et hypnotiser ses ennemis pendant qu'elle les attaque. Une fois qu'il combat une Bête de Slaanesh, un guerrier ne peut pas se dégager du blocage (même l'elfe!) et subit un malus de -1 à ses jets pour toucher.

BÊTE de SLAANESH

BÊTE de SLAANESH

