



**EQUIPEMENT DE BASE
FRONDE A 2 COUPS**

La guerrière peut utiliser son soutien gorge comme fronde à deux coups, capable de lancer à une distance de 6 cases maxi 2 cailloux simultanément. La grosseur des cailloux projetés, est déterminé par la taille des bonnets du soutien gorges, lancez 1D3 pour déterminez la taille des bonnets :

- Sur un 1, bonnet A è force 1
- Sur un 2, bonnet B è force 2
- Sur un 3, bonnet C è force 3

Chaque attaque est composée de 2 jets (faire un jet pour toucher pour chaque caillou).



GUERRIERE

**EQUIPEMENT DE BASE
PETIT BOUCLIER**

La surface de ce petit bouclier est aussi brillante qu'un miroir. Il donne +1 en endurance à la guerrière.



GUERRIERE

**EQUIPEMENT DE BASE
EPEE DE GUERRE**

La lame de cette épée brille intensément et ne se ternit jamais.

Cette épée inflige des dommages normaux selon le niveau de la guerrière (dommages + force)



GUERRIERE

**EQUIPEMENT DE BASE
DENT D'OGH'BAN**

Cette dent n'est pas magique, mais lorsqu'un grand monstre (dragon, hydre, géant, wyvern,...) voit la dent d'Ogh'ban, il est effrayé et ses attaques perdent de leur précision.

Augmentez de 2 la capacité de combat de la guerrière contre un grand monstre.



GUERRIERE

Equipment



Equipment

**EQUIPEMENT DE BASE
FIOLE DU CŒUR DU VER**

Lorsque la guerrière est ensevelie (sous un éboulement par exemple) ou lorsqu'elle est empoisonnée, il lui suffit de manger un morceau du cœur du ver du désert des âmes pitoyables.

Le cœur du ver permet de respirer sous la terre et d'absorber le poison.

La guerrière récupérera toutes ses caractéristiques d'avant l'incident mais elle ne peut l'utiliser qu'une fois par aventure.



GUERRIERE