



**EQUIPEMENT DE BASE
POTION GUERIT TOUT**

Si le gladiateur boit cette potion, il soigne 1D6 blessures.
Sur un jet de dé de 1, la potion est épuisée.
Pour un autre guerrier, elle est épuisée sur un jet de 1 ou de 2



LE GLADIATEUR

**EQUIPEMENT DE BASE
FLEAU D'ARENE**

Quand il utilise le fléau, le gladiateur obtient +2 en force pour les dommages soit 1D6+5.
Sur un résultat de 1 pour toucher, il rate son coup, et se frappe lui-même!



LE GLADIATEUR

**EQUIPEMENT DE BASE
LAME DE POING**

Quand le gladiateur utilise la lame de poing, il obtient 2 attaques supplémentaires mais ne peut pas faire de coup mortel.



LE GLADIATEUR