

# OLAᚠ ERICSON

## Chef de Guerre Einherjar

Les Einherjar sont de grands guerriers nordiques qui reviennent du futur pour aider leurs compagnons nordiques au combat. Leurs capacités ont été accrues par les dieux, les rendant très difficiles à tuer.

<b>Points de vie:</b>	<b>20</b>
<b>Mouvement:</b>	<b>4</b>
<b>Combat:</b>	<b>8</b>
<b>Tir:</b>	<b>2+</b>
<b>Force:</b>	<b>4</b>
<b>Endurance:</b>	<b>4 (6)</b>
<b>Initiative:</b>	<b>7</b>
<b>Attaques:</b>	<b>2</b>
<b>Or:</b>	<b>500</b>
<b>Armure:</b>	<b>2</b>
<b>Dommages:</b>	<b>2D6</b>

Olaf Ericson	
PV	20
PV restants :	

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4

### Règles spéciales :

**Armure :** + 2 en Endurance

**Régénération :** 1D6

**Objet magique :**

**Hache glacée** cette hache ignore toutes les armures magiques et 1 point d'endurance de la cible.

