




BESTIAIRE

DEMOGORGON Le Prince des démons

	DEMOGORGON	
Points de vie	140	
Mouvement	6	
Combat	10	
Tir	auto	
Force	7	
Endurance	8(14)	
Armure	6	
Initiative	8	
Attaques	3+SP	
Dommages	8D6	
Or	10.000	
Taille	colossale	
Moralité	entropie	

DEMOGORGON: Embuscade magique 2+, grand démon 15, Magie du Chaos 6, Impassibilité 4+, Insensibilité 12, Grand monstre, Résistance magique 2+, Dissipation de la magie 3+, régénération 5.

Règle spéciale:

Possession 3+: Si les 3 attaques de Démogorgon touchent un adversaire, lancer 1D6, sur 3+ son esprit est sous l'emprise du prince des démons. Il attaquera avec tous ses moyens le "guerrier" le plus proche.

Règle optionnelle:

Seuil: 5+: Chaque tour Démogorgon peut ouvrir un seuil pour permettre à 1D6 démons gardiens de venir à son aide. Quelque soit le résultat des dés, il ne peut pas y avoir plus de 6 démons gardiens présents en même temps. Ainsi si 4 démons gardiens sont sur le plateau de jeu, et que Démogorgon réussit à ouvrir un seuil pour permettre à 4 autres de venir, seuls deux pourront effectivement rejoindre le combat, et les autres sont perdus. Démogorgon perd sa capacité d'ouvrir un seuil lorsqu'il est amené à la moitié de ses points de vie.

Apparence: Demogorgon mesure plus de 6 mètres de haut et a une apparence reptilienne, coiffée de deux têtes de singe. Deux longs tentacules remplacent ses bras qui lui permettent de toucher n'importe quel adversaire présent dans la section de donjon (section normale). Ses deux têtes sont le centre d'un pouvoir incommensurable. De même, lorsqu'il se concentre sur un adversaire il peut prendre le contrôle de son esprit. Il n'y a pas de limitation quant au nombre de personnes que Démogorgon peut posséder.

Ecologie: Le prince des démons ne peut-être invoqué, et ne répondra jamais à aucun appel. Sur son plan il veille à assurer sa position et plus particulièrement les plans d'Orcus pour le détrôner. Démogorgon sera toujours rencontré seul sur son trône. Mais le nombre de démons à vaincre pour y accéder est tel, que l'entreprise semble impossible.

Copyright (c) Arkandis Inc. Tous droits réservés. harendalh@hotmail.com