




BESTIAIRE

LE PALEFROI DE LA NUIT

	Palefroi de la nuit	
Points de vie	40	
Mouvement	9	
Combat	5	
Tir	0	
Force	4	
Endurance	4	
Armure	0	
Initiative	4	
Attaques	3	
Dommages	2D6	
Or	750	
Taille	grande	
Moralité	Mauvais	

Palefroi de la nuit: Peur 8; Impassibilité 5+; résistance à la magie 5+; souffle enflammé 5+; Protection démoniaque 4+.

Règle spéciale:

Souffle enflammé: Sur 5+ le palefroi utilisera son souffle en plus de ses attaques normales. Le souffle couvre 4 carreaux de donjon et peut être effectué dans n'importe quelle direction. Toutes les figurines prises dans le nuage doivent réussir un test d'initiative ou subir 1D6+2 points de dégât

Apparence: Les palefrois de la nuit apparaissent comme de grands chevaux décharnés à la robe noire et à la crinière argentée. Ils possèdent une tête colossale aux yeux de braise et aux nasaux enflammés. Leurs sabots sont brûlants et infligent de terribles blessures.

Ecologie: Le palefroi est une créature particulièrement farouche au combat. Il utilisera son souffle et ses crocs avant de piétiner des adversaires. Les palefrois de la nuit sont aussi appelés chevaux démons ou monture des enfers. Ils servent généralement de monture à de puissantes entités venant des plans obscurs ou à des seigneurs morts vivants tels les spectres ou des lichs.