



# BESTIAIRE

## LE MALBRANCHE

	Malbranche	Champion	Seigneur	
Points de vie	47	61	75	
Mouvement	4	4	4	
Combat	4	5	6	
Tir	5+	5+	4+	
Force	5	6	7	
Endurance	4 (6)	4 (7)	4 (8)	
Armure	2	3	4	
Initiative	4	4	4	
Attaques	1	2	3	
Dommages	1D6	2D6	2D6	
Or	465	750	1150	
Taille	Grande	Grande	Grande	
Moralité	Chaotique	Chaotique	Chaotique	

**MALBRANCHE:** Résistance à la magie 5+, terreur 7, pouvoir entropique 1, créature démoniaque 1

**Champion MALBRANCHE:** Résistance à la magie 5+, terreur 8, pouvoirs entropique 2, créature démoniaque 1

**Seigneur MALBRANCHE:** Résistance à la magie 4+, terreur 10, pouvoirs entropiques 3, créature démoniaque 2.

### Règle spéciale:

**Voûge mortelle:** Les malbranchés sont équipés de voûges mortelles. Sur un 6 naturel, la voûge inflige le double de dégâts.

**Pouvoir entropique:** Les MalBranchés détiennent une parcelle de pouvoir entropique qui leur permet de reprendre le mal.

1	Parade 5+	4	Régénération 2
2	Armure infernale (SVG spéciale de 4+)	5	Impassibilité 4+
3	Frénésie 4+	6	Drain de magie 5+

**Apparence:** Les MalBranchés apparaissent comme de très grandes créatures au corps musclé, particulièrement horrible.

**Ecologie:** Ces créatures sont aux services des puissances démoniaques...