




BESTIAIRE

HORREUR PUTRIDE

	Horreur Putride	
Points de vie	55	
Mouvement	6	
Combat	4	
Tir	-	
Force	5	
Endurance	7	
Armure	-	
Initiative	7	
Attaques	2	
Dommages	4D6	
Or	2.855	
Taille	Grande	
Moralité	Entropie	

Horreur Putride: Embuscade 4+, démoniaque -2, Impassibilité 4+, Insensibilité 8, Grand monstre, Résistance magique 4+, Paralysie, Peste.

Règle spéciale:

Nausées 4+ : L'odeur de putréfaction qui émane de ces démons est telle que leurs adversaires sont pris de nausées. Durant la phase des monstres lancez 1D6 pour chaque adversaire en contact socle à socle avec une horreur putride, sur 4+, il est considéré avoir -1 en force et en endurance pour la résolution des attaques et des tests sous ces caractéristiques.

Apparence: Les horreurs putrides sont de formes humanoïdes recouvertes par un limon verdâtre et suintant, à l'odeur de la chair en décomposition mêlée à des immondices...

Ecologie: Ces démons sont souvent utilisés pour infester le monde primaire et constituent des adversaires redoutables.