

Du Revenant



Évènements
de cimetière

Du Revenant



Évènements
de cimetière

Du Revenant



Évènements
de cimetière

Du Revenant



Évènements
de cimetière

Évènements de cimetière

Enterrement isolé 1

Le Revenant croise l'enterrement d'une vieille veuve qui n'est suivie par personne hormis le fossoyeur qui doit enterrer un cercueil bon marché. Dans un geste de pitié, le Revenant offre un objet magique à n'importe quel dieu que la vieille femme a prié. Cette déité récompense le

Évènements de cimetière

Évènements de cimetière

Enterrement isolé 2

Revenant, une fois pendant la prochaine aventure, le Revenant peut regagner 1D6 x son niveau points de vie.



Évènements de cimetière

Évènements de cimetière

Esprit amical

Un esprit qui se cache dans le cimetière trouve le Revenant et le juge par digne. L'esprit apporte des nouvelles qui réaffirment le Revenant dans sa mission.

Le Revenant peut regagner un point de volonté perdu précédemment de manière permanente, ou s'il n'en a perdu aucun, l'esprit montre au Revenant une partie de son futur, lui permettant de toucher automatiquement sur 1 attaque dans la prochaine aventure, sans lancer de dés.

Évènements de cimetière

Évènements de cimetière

Intrus soupçonneux

Voyant un homme étrange caché près du cimetière tard dans la nuit, le Revenant lui apparaît, et il s'enfuit de terreur.

Le Revenant garde cette technique à l'esprit pendant un moment. Jusqu'à la fin du prochain donjon.

Le Revenant a sa valeur de peur augmentée de 1.



Évènements de cimetière