

de la guerrière

La Guerrière

Equipement

Magasin des Lubies Féminines Fard de dissimulation

Quand la guerrière met du fard de dissimulation sur ses pommettes, elle surprend l'ennemi et attaque en premier sur un jet de 4+ (équivalent à la règle spéciale des monstres embuscade p82 du Livre des Règles Avancées).

Le fard de dissimulation s'estompe après 1 tour et la guerrière ne bénéficie plus de l'effet de surprise. Un fard de dissimulation est utilisable à 3 reprises.

50 P.O



Guerrière

Magasin des Lubies Féminines String et soutien-gorge en cottes de maille

Quand la guerrière porte un string et un soutien gorge en cottes de maille, les monstres de race humaine, les vampires et les nécromanciens sont perturbés par la beauté de la guerrière. Ils perdent 1 point en force et un point en tir. Les sorciers sont aussi affectés et ils peuvent bégayer en tentant de lancer un sort.

Ceci équivaut à déterminer une résistance magique de 5+ pour la guerrière. Sur un résultat de 1, cette lingerie peu commune est détruite et.... La guerrière mettra un pantalon et une chemise.

Cet objet ne produit un effet que si la guerrière ne porte aucune autre armure (hors casque, bottes, jambières et bouclier).

200 P.O

Guerrière

Magasin des Lubies Féminines Jambières

Quand la guerrière porte des jambières, elle obtient +1 en armure et ne peut pas être piquée par les serpents et les scorpions.



200 P.O

Guerrière

Magasin des Lubies Féminines Faux ongles acérés

Lorsque la guerrière porte ces faux ongles, elle dispose d'une attaque griffure supplémentaire. Sur un résultat de 5 ou 6 d'un jet de dé de 1D6, la guerrière touche son adversaire et il subit 1D3 blessures sans modificateur.

Lorsque la guerrière porte ces faux ongles, elle ne pourra pas utiliser d'armes de jet (arc, arbalète,...).



100 P.O

Guerrière

de la guerrière



Équipement

de la guerrière



Équipement

Magasin des Lubies Féminines
Plume de la pie Papapa

Cette plume de la pie Papapa est parfaitement taillée et a été enduite d'un élixir magique.

Lorsque la guerrière accroche cette plume dans ses cheveux, une sensation de légèreté l'envahit ainsi que ses équipiers.

La guerrière a +1 en mouvement le temps d'une aventure jusqu'à ce que l'élixir se dissipe.

Pendant, la guerrière ne pourra porter aucun couvre-chef quand elle porte la plume.

300
P.O



Guerrière

Magasin des Lubies Féminines
Dague lime

Cette petite dague est équipée d'une lime en guise de manche. Comme toute dague, elle a une force de 1, peut être utilisée au corps à corps ou jetée à distance et sera récupérée quand tous les monstres de la section seront tués.

Sa lime lui permettra d'ouvrir les serrures de portes récalcitrantes non magiques et aura les mêmes caractéristiques qu'un rossignol. A l'occasion, elle peut se limer les ongles.

200
P.O



Guerrière