



**EQUIPEMENT DE BASE
ARC DE BASE**

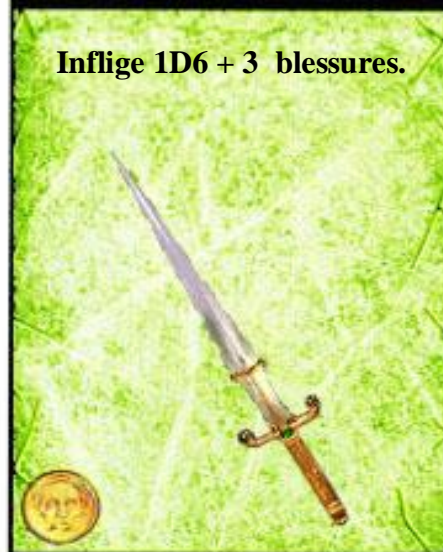
Inflige 1D6 + 3 blessures.



ELFE

**EQUIPEMENT DE BASE
EPEE DE BASE**

Inflige 1D6 + 3 blessures.



ELFE

**EQUIPEMENT DE BASE
POTION DE SOIN**

Restaure tous les Points de Vie
perdus d'un guerrier.

**Cette potion ne peut être utilisée
qu'une fois par aventure**



ELFE