

**Du Druide
D'Albion**



**Equipement
Des Aînés**

**Du Druide
D'Albion**



**Equipement
Des Aînés**

**Du Druide
D'Albion**



**Equipement
Des Aînés**

**Faucille
d'Or**

La faucille d'or agit comme le bâton du magicien, parce qu'elle aide le druide à acquérir du mana.

La faucille d'or ignore les capacités « d'Aura démoniaque » de certaines créatures. Elle retient 2D6 Mana en elle, qui se recharge en un jour de prière au cercle des pierres (avec le sacrifice approprié). La faucille d'or ne casse jamais, aucun effet magique, même le rituel de rouille, ne la détruit.



1000 P.O.

Equipement des Aînés

**Robe
de Gaea**

La longue robe de Gaea est une robe protectrice dont le tissage est très fin. Son origine élique est inconnue, sa conception mélange des fibres de soie et des fibres normales et de longs rituels au clair de lune.

Elle agit comme une armure et donne +1 en endurance, malgré sa légèreté, en outre, elle force n'importe quel jet de dommages de 6 contre le druide à être relancé une fois (le deuxième résultat doit être pris en compte).

Equipement des Aînés

**Robe
de Gaea**

Une robe de Gaea ne peut pas être remplacée, si elle est détruite ou perdue.

Cette longue robe ne compte pas comme armure pour les coups reçus et les effets des sorts et lorsqu'il est précisé qu'ils ignorent l'armure, ils ne peuvent pas l'ignorer la robe.



2000 P.O.

Equipement des Aînés