



**EQUIPEMENT DE BASE
EPEE DE BASE**

**Inflige 1D6 + 3 + Force
blessures.**



ASSASSIN

**EQUIPEMENT DE BASE
COUTEAU**

**Inflige 1D6 + 1 + Force
blessures.**

**Ce couteau peut-être
dissimulé dans sa botte**



ASSASSIN

**EQUIPEMENT DE BASE
POIGNARDS**

**Inflige 1D6 + 1 + Force
blessures.**

**Ces 4 poignards peuvent être
utilisés soit au corps à corps soit
comme arme de jet.**

**Ils ne peuvent être récupérés sur
les cadavres des monstres qu'une
fois que ceux-ci ont tous été tués
dans la section.**



ASSASSIN

**EQUIPEMENT DE BASE
MANTEAU D'OMBRE**

**Le manteau d'ombre d'assassin est
particulièrement tissé pour guider
et déformer la lumière.**

**Si l'assassin est au moins à deux
cases du guerrier porteur de la
lanterne toutes les attaques avec
arme de jet contre lui sont à -1
pour toucher.**



ASSASSIN