

# . TRIPOT .

## - ENDROITS SPECIAUX -

Comparées aux centaines de villages qui parsèment le Vieux Monde, les grandes agglomérations comme Altdorf et Praag attirent toutes sortes de commerçants.

Il y a dans une ville un certain nombre de ces Lieux Spéciaux que les guerriers peuvent visiter. Si un guerrier choisit de visiter un Lieu Spécial, il ne peut rien faire d'autre de son propre gré durant cette journée, comme aller dans une échoppe pour acheter ou vendre de l'équipement.

Un guerrier ne peut visiter chaque Lieu Spécial qu'une seule fois par séjour. Il ne peut pas visiter le même Lieu Spécial deux fois dans la même ville. Une fois qu'un guerrier se trouve dans un Lieu Spécial, il peut faire tout ce qu'il est possible d'y faire durant sa visite.

De même que certains équipements sont plus difficiles à trouver dans des petites villes, il est moins probable qu'elles aient tous les Lieux Spéciaux possibles. Il y a peu de chances de trouver un puissant sorcier dans un petit village, par exemple. Par conséquent, les villages n'ont pas de Lieux Spéciaux (sauf la Taverne,).

Pour voir si vous pouvez trouver un Lieu Spécial dans une ville, vous devez obtenir 7 ou plus sur 2D6.

Pour voir si vous pouvez trouver un Lieu Spécial dans une cité, vous devez obtenir 7 ou plus sur 3D6.

Chaque guerrier qui désire visiter un Lieu Spécial doit lancer les dés pour le trouver indépendamment des autres guerriers. Si votre guerrier ne trouve pas le Lieu Spécial qu'il recherche, il perd une journée et ne peut rien faire d'autre sauf lancer pour un Événement citadin et régler ses dépenses. Le lendemain, il peut essayer de trouver le même Lieu Spécial, ou un autre s'il le veut.

## TRIPOT

Qu'ils se trouvent dans les bas quartiers ou dans tes plus chics, les tripots restent au fond tous les mêmes. Ils ne cherchent qu'à ruiner le voyageur imprudent. Vous pouvez vous rendre au tripot si vous le désirez, pour y jouer aux cartes ou à la roulette.

### Qui peut aller au Tripot ?

Tout le monde peut aller se faire plumer au Tripot.

A la différence des autres Lieux Spéciaux, votre guerrier peut se rendre au Tripot aussi souvent que vous le voulez durant son séjour dans une ville. Chaque visite au Tripot occupe toute la journée du guerrier.

### Jouer

Déclarez la somme que vous désirez jouer, jusqu'à un maximum de 200 pièces d'or par visite, et tancez 106 sur le tableau qui suit :

- 1 Votre guerrier est sévèrement lessivé par les habitués du lieu. Vous perdez (1 D6 x somme d'origine) pièces d'or.  
Si vous ne pouvez payer cette somme, le tripot vous prend votre trésor ou équipement le plus cher en guise de paiement.
- 2 – 5 Après une journée agréable, vous terminez comme vous êtes arrivé: rien de perdu, mais rien de gagné!
- 6 Pas de doute, la chance est avec vous aujourd'hui et vous gagnez facilement et rapidement (1 D6 x somme d'origine) pièces d'or.