



## Chez Mme OLGA

Lieu spécial original du site Garlic's Lair, interdit aux mineurs,  
traduction Fanrax le Nécromancien.

*Lieu non officiel*

*Toujours ouvert et accueillant chaleureusement les nouveaux aventuriers voulant expérimenter des manières un peu moins orthodoxes que dans les donjons pour explorer un tunnel, L'Etablissement de Mme Olga peut être trouvé dans presque n'importe quelle agglomération. Pour lutter contre la concurrence des prostitués de Moore, Olga pousse plus loin des arts les plus exotiques de ces dames. Bien que les guerriers les plus puissants se vantent de leur prouesse, ils ne peuvent être sûrs de rien jusqu'à ce qu'ils aient connu Olga. L'établissement de Mme Olga peut être quelque peu difficile à trouver, les guerriers doivent lancer des 9 pour le trouver. Lancer 2D6 en visitant une ville, et 3D6 en visitant une cité.*

### Qui peut visiter l'établissement de Mme Olga

N'importe qui peut se présenter dans l'établissement d'Olga, mais une fois entré, il doit payer 50 pièces d'or pour la nourriture et les boissons alcoolisées, qui circulent librement dans ce lieu très populaire où tous les guerriers aiment à passer leur temps libre. Si un client n'est pas satisfait, il peut essayer de convaincre Olga de le rembourser (un test d'initiative à 8+).

### Paiement et services

Quand les honoraires sont payés Olga elle-même se présentera au guerrier et demandera ce qu'il a toujours rêvé de faire : Sexe bon marché, des choses bizarres, du SM excitant, du sexe classique, le sauna Gospodarian ou un massage spécial de Cathay.



## Sexe bon marché (100 pièces d'or)

Les yeux du guerrier sont bandés par une belle blonde, habillé d'un corset de satin, qui le guide de ses mains douces dans une chambre confortablement chauffé et plongée dans la pénombre.

Lancer 1D6 sur le tableau suivant :

1D6	Effet
1	Sous votre bandeau, vous notez que la salle est confortable et chaude. C'est la chambrette de Momo l'ogre garde du corps d'Olga. Momo se prend d'affection pour votre guerrier, et après 2 minutes 30 votre guerrier quitte la salle profondément endolorie. Moins 1 en mouvement pour la prochaine aventure
2	Le guerrier va, une fois quitté la chambre, avoir une envie irrésistible de retourner chez Olga et malgré qu'il n'a pas pu voir ce qu'on lui a fait, il a eu une grande secousse pour peu d'argent. Côté négatif: il ne saura jamais avec qui ou quoi il vient de faire la bête à deux dos.
3	Hélas le guerrier était très pressé. Insatisfait il quitte chez Olga avec un sentiment d'inachevé, c'est parti plus tôt qu'il l'aurait voulu. Mais en compensation, il a reçu un kleenex gratos.
4	Après s'être activé comme un dieu avec l'impression d'avoir été avec 5 femmes, il se demande pourquoi l'une s'arrête, en marmonnant quelque chose au sujet d'une pause pour le thé et qu'une autre se plaigne d'avoir perdu son oeil de verre.
5	Plus fort! Maman, Vas-y à fond, Donne moi tout, Donne moi tout, , , rrrraahhh... RAAHHH... !!!, c'est bon! Oh c'est bon! Encore...
6	Miraculeux! Non seulement, dans une démonstration de prouesse masculine et d'action légendaire, le guerrier donne vie à d'innombrables futures générations de guerriers, mais Olga félicite aussi le guerrier car il a satisfait l'insatiable. HmMMMM qu'est qu'elle a voulue dire exactement? Eh bien, au moins le guerrier a été remboursé ...deux fois!

## Choses bizarres (300 pièces d'or)

Pour tous les non humains (ou les guerriers plus courageux), Olga offre un menu spécial. Le guerrier a les yeux bandé par une belle brunette, habillé d'une minijupe et d'un foulard de soie, elle le guide avec des mots doux et prometteurs dans une salle humide et chaude.

Lancer 1D6 sur le tableau suivant :

1D6	Effet
1	Incroyable! Non seulement, dans une démonstration explosive de prouesse masculine et d'action légendaire le créature qui baise le guerrier donne vie à d'innombrable futurs cauchemars pour le guerrier, Olga elle même félicite le guerrier car il a satisfait l'insatiable. HmMMMMM, qu'est-ce qu'elle veut dire exactement ? Eh bien, au moins le guerrier en a eu pour son argent ; mais il ressort épuisé et a - 1 en mouvement pour la prochaine aventure.
2	Hélas, le guerrier a conclu trop vite. Mécontent il sort de chez Olga avec le sentiment que la fille à la chevelure bouclée avec le manteau de laine a gagné son argent trop facilement. Et elle lui a dit "Beeeeeeh" en partant.

3	Par une déchirure du bandeau, vous voyez que la pièce est encore chaude et humide. Au bout d'un moment une main apparaît de dessous les draps et commence à manipuler un prolongement de votre guerrier pendant qu'un dispositif de traction se met en marche; après 1 minute 15 (un nouveau record battu ) votre guerrier quitte la salle en homme plus heureux.
4	Après avoir baisé comme un dieu avec ce qu'il pensait être 5 belles elfes, il se demande pour quoi une s'est arrêté, marmonnant quelque chose sur des nains stupides et une autre se plaignait d'avoir perdu sa p...tain de virginité avec un peau rose.
5	Plus fort, Maman, Vas-y à fond, Donne moi tout, Donne moi tout, , , rrrraahh... RAAHHH... !!!, c'est bon! Oh c'est bon! Encore.... C'était le meilleur pour un animal de ferme
6	Le guerrier s'est vraiment donné a fond toute la nuit. Il avait besoin d'exercice, il repart tout regaillardi et il a +1 en mouvement pour la prochaine aventure.

## SM excitant (400 pièces d'or)

Une superbe elfe, belle à tomber raide mort, vêtue de cuir noir avec un fouet à la main attire votre guerrier avec ses yeux sombre et sa bouche pulpeuse affamée vers une chambre richement décorée, munie de chaînes et de menottes, illuminée par de nombreuses torches.

Lancer 1D6 sur le tableau suivant :

1D6	Effet
1	Après avoir attaché, le guerrier nu sur le lit, elle chuchote : "OH, est-ce que, je t'ai jamais dit que j'étais une elfe noire ? Hmmm... "et recevant une sévère correction le guerrier peut lancer 1D6 sur le tableau suivant:
1	Désolé... c'était votre foie?" Le guerrier perd 1 en endurance de façon permanente.
2-4	J'aime un homme en blanc... Hmmm. Il perd 1 en endurance pour la prochaine aventure, qu'il accomplira le visage entouré de bandages.
5 - 6	« Oooh quel mec costaud moi j'aime les étalons. Je vais te garder rien que pour moi toute la semaine ». (????)
2-5	Après avoir attaché le guerrier au mur, l'elfe noire lui fait subir les plus incroyables choses imaginables par les hommes et par les elfes pour lui permettre de se glisser à de nombreuses reprises à l'intérieur de la maison du plaisir. "Reviens vite" chuchote-elle après avoir complètement épuisé le guerrier.
6	Le guerrier en a vraiment pour son argent. L'elfe noire met tout en oeuvre pour lui, exécutant toutes les positions imaginables connues dans le vieux monde. Le guerrier a vraiment eu besoin de cet exercice et il lit dans les yeux de la séduisante elfe noire une profonde satisfaction : (lancer 1D6)
1-5	"Oh mon Bébé, tu as vraiment réussi à amener ton bateau dans mon port ". "Recommençons encore", miaule-t-elle et maintenant le guerrier sait pourquoi son endurance est à +1 pour la prochaine aventure.
6	« Hmmmm... » Elle quitte Olga et devient l'esclave sexuelle personnelle du guerrier et lui apprend à se servir de ses autres muscles les plus importants. +1 en endurance de façon permanente.

## Sexe classique (200 Pièces d'or)

C'est classique. Lit de camp avec un couverture dessus. Ajouter une fille de ferme assez ordinaire. Faire son affaire. Partir. Hé, que voulez-vous ? C'est le sexe classique ! Oh oui et lancer 1D6 :

1D6	Effet
1	Le guerrier est très déçu par la fille, (elle l'a mordu !) et il veut être remboursé. Hélas, tout ce qu'il obtient d'Olga est un coup de pied au bas du dos et elle l'oblige a repayer ses consommations (50 pièces d'or) !
2-5	Le guerrier obtient un certain sexe décent (au moins elle ne mord pas). Rien de spécial. Dedans et dehors. Pousser et tirer. Laisser aller et se retirer. Vous faites votre affaire. Et vous sortez par la droite.
6	Le guerrier s'est vraiment donné a fond toute la nuit. Il avait besoin d'exercice, son endurance est a +1 juste pour la prochaine aventure.

## Sauna Gospodarian (500 pièces d'or)

Voulant essayer une façon de plus de se faire du mal, le guerrier entre dans la pièce surchauffée, chargée de vapeur. De voluptueuses blondes nordiques se préparent à faire suer votre guerrier. Lancer 1D6 :

1D6	Effet
1	"Holyyy!" Elles ont fait macérer des herbes à l'odeur âcre dans l'eau du bain. La "Bave chaude de centaure" n'est certainement pas un "long fleuve tranquille" ! Le guerrier a non seulement sué mais il a perdu quelques couches de peau aussi, il se sent faible après ce bain. -1 en force pour la prochaine aventure.
2-5	Les blondes gospodariennes y vont à donf, se battant pour le privilège de mettre la carotte dans le bonhomme de neige (yark yark) Le guerrier perd son sourire béat pour les prochaines 48 heures.
6	Le bain fortifie le guerrier (et ce n'est pas la seule chose) il gagne +1 en force de manière permanente.



## Massage à la mode de Cathay (500 pièces d'or)

Glissant dans un kimono en soie, une mince beauté orientale s'approche de vous et plonge ses petites mains dans une cuvette d'huile épicée, clignant des yeux, elle vous sourit "Tu as de la pâte qui doit être pétrie pour faire les nouilles, monsieur?"

Lancer 1D6:

1D6	Effet
1	La petite fille chétive commence à utiliser le guerrier comme un sac d'entraînement pour d'étranges techniques de combat orientales. C'est ainsi qu'il se sent tandis qu'il tient en geignant ses pauvres petites choses dans ses mains. Il aura -1D6 points de vie pour la prochaine aventure
2-5	La fille vous apprend une toute nouvelle définition du Yoga. et de l'ajustage de précision et elle l'introduit là ou il faut. Au moins elle est assez petite pour que vous puissiez poser votre bière sur sa tête, sans la renverser.
6	La petite séductrice fait des miracles avec ses mains, et le guerrier entend des cloches en partant avec une corde magique qu'il ne peut pas enrouler. +1D6 points de vie pour la prochaine aventure.

