



## Balaises de GORGUT

Points de vie : 5  
 Mouvement : 4  
 Combat : 4  
 Tir : 4+  
 Force : 4  
 Endurance : 4 (5)  
 Initiative : 2  
 Armure : 1  
 Attaques : 1/2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

### Règles Spéciales

**Coup de boule.** Quand un costauds obtient un 6 normal pour toucher il transperce le guerrier avec son épée et lui donne un énorme coup de boule en même temps. Les dommages combinés donnent 2D6+4 blessures.

**Gorgut.** Si Gorgut est présent, le costauds essaiera de le protéger jusqu'au bout et obtient une attaque supplémentaire à chaque tour.

**Dommages 1D6-2D6/6**

Valeur 100 Pièces d'or